

Gerhard Weinhäusel

AutoCAD LT







Ing. Gerhard Weinhäusel

AutoCAD Anwender 2D Basis

AutoCAD 2025 AutoCAD LT 2025

Ausgabe 1

Alle Rechte, auch die der Übersetzung, vorbehalten. Kein Teil des Werkes darf in irgendeiner Form (Druck, Kopie, Mikrofilm oder in einem anderen Verfahren) ohne schriftliche Genehmigung des Autors reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden. Der Autor übernimmt keine Gewähr für die Funktion einzelner Programme oder von Teilen derselben. Insbesondere übernimmt er keinerlei Haftung für eventuelle aus dem Gebrauch resultierende Folgeschäden.

Die Wiedergabe von Gebrauchsnamen, Handelsnamen, Warenbezeichnungen usw. in diesem Werk berechtigt auch ohne besondere Kennzeichnung nicht zu der Annahme, dass solche Namen im Sinne der Warenzeichen- und Markenschutz-Gesetzgebung als frei zu betrachten wären und daher von jedermann benutzt werden können.

© Ing. Gerhard Weinhäusel

Herausgeber: Gerhard Weinhäusel Autor: Gerhard Weinhäusel Umschlaggestaltung, Illustrationen: Gerhard Weinhäusel

> Verlag: CADTEC Fachbuchverlag Greifensteinerstr. 44/3 A 3423 St. Andrä-Wördern

> > Kontakt: Ing. Gerhard Weinhäusel Greifensteinerstr. 44/3 A 3423 St. Andrä-Wördern Tel: +43 2242 32299

> > > www.cadtec.at office@cadtec.at

Inhaltsverzeichnis

A	utoCAD lestversion	15
1.	1 Registrieren und herunterladen	
1.	2 Installieren	17
D	ie AutoCAD Benutzeroberfläche	19
2.	1 Dateiregisterkarte Start	19
2.	2 Farbschema Benutzeroberfläche	23
2.	3 Farbe der Zeichenfläche	24
2.	4 Arbeitsbereiche	25
2.	5 Anwendungsmenü	
2.	6 Der Schnellzugriff-Werkzeugkasten	
2.	7 Die Menüleiste	
2.	8 Multifunktionsleiste	
	2.8.1 Registerkarten und Gruppen anzeigen / ausblenden	
2.	9 Verschiebbare Zeichnungsfenster	
2.	10 Dateiregisterkarten	
	2.10.1 ALLEANDSCHL - Alle Registerkarten schließen	
	2.10.2 DATEIREG, DATEIREGSCHL - Registerkarten ein- und ausschalten	
	2.10.3 FILETABPREVIEW - Dateiregisterkarten Zeichnungsvoransicht	
2.	11 Zeichnungsfenster im Programmfenster anordnen	
2.	12 Die Zeichenfläche	
	2.12.1 BKSYMBOL - das Koordinatensymbol	
	2.12.2 NAVANSICHTSW - der ViewCube	
	2.12.3 NAVLEISTE - die Navigationsleiste	
	2.12.4 VPCONTROL - die Ansichtsfenster-Steuerung	
	2.12.5 Fenstersteuerung	
2.	13Befehlszeile	
	2.13.1 Darstellung	
	2.13.2Zuletzt ausgeführte Befehle	
	2 13 3 Anklickbare Befehls-OPTIONEN	41
	2.13.4 Auto-Vervollständigung	
	2 13 5 Autokorrektur	41
	2 13 6 Adaptive Vorschläge	41
	2 13 7 Vorschläge für Synonyme	42
	2 13 8 Hilfe und Internetsuche	
	2 13 9 Kategorien	
	2 13 10 Fingabeeinstellungen und Inhaltssuche	
	2 13 11 Befehlswiederholung	
2	14 Registerkarten Modell / Lavouts	
2.	15 Statusleiste	
2.	16 Werkzeugkästen	40 47
2.	17 Bildlaufleisten	
∠. ୨	18 Ouickinfos	40 ، ۸۹
∠. ว	10 Rechtsklick - Kontextmenüs	40 را
۷.	2 10 1 Rechtsklickannassung	40 ۱۸
S	2. 19. The Institute Taskleista	
2. 2	20AUFGLEISTE - WITHOWS TASKIEISLE	
2.	21 Fauelikieuz - Syilibule	
2.	22 Faltutii	
۷.		
	2.23.2 FASTSHADEMODE - Sonnelle Grafik für 2D und 3D	
	2.23.4 Hardwaredeschleunigung Auswahleffekt	

3	Datei Neu, Öffnen, Speichern, Vorlage	57
	3.1 NEU - Neue Zeichnung beginnen	57
	3.2 NEU - Neue Zeichnung ohne Vorlage beginnen	58
	3.3 EINHEIT - Einheiten und Anzeigegenauigkeit einstellen	58
	3.4 KSICH, SICHALS - Zeichnungen speichern	59
	3.5 Speichern und Öffnen einer Zeichnung mit Layer- und Raumindizes	60
	3.6 ÖFFNEN - Zeichnungen öffnen	61
	3.7 SCHLIESSEN - Schließen von Zeichnungen	61
	3.8 SPEICHINWEBMOBIL – DWG im Web speichern	62
	3.9 ÖFFÜBWEBMOBIL – DWG vom Web öffnen	62
	3.10 Übung: Vorlage und Einstellungen	63
	3.10.1 Vorlage speichern	63
	3.10.2 Vorlagenpfad und Standardvorlage einstellen	65
	3.11 SNEU - Schneller Zeichnungsbeginn	66
	3.12 Automatische Sicherung einstellen	66
4	Grundsätzliche Bedienung von AutoCAD	68
	4.1Befehle verwenden	68
	4.2 Objektwahl	70
	4.3 Orientierung auf dem Bildschirm	70
	4.4 Zurück und nach vorne gehen	70
5	Objekt, Griffe, Objektfang	71
	5.1 LINIE - das Grundelement	71
	5.2 Griffbearbeitung allgemein	72
	5.3 LINIE - Griffbearbeitung	72
	5.4 LINIE - Griffbearbeitung: Griffmenü	74
	5.5 Objektfang Allgemein	75
	5.6 LINIE - Objektfang: OFANG ENDP, MIT, SCHN	75
6	Objektwahl	76
	6.1 Objektwahl einzeln	76
	6.2 Objektwahl aufheben	76
	6.3 Objektwahl Fenster	76
	6.4 Objektwahl Kreuzen	76
	6.5 STRG + A - Alles wählen	76
	6.6 Auswahlwahlsatz: Objekte aus Auswahl entfernen	77
	6.7 HIGHLIGHT - Objekte ausleuchten	77
	6.8 Auswahl Lasso	77
	6.9 Anpassen der Objektwahl	78
	6.9.1 Auswahl – Visuelle Effekte	78
	6.9.2 PICKFIRST – Objektwahl vor Befehl	79
	6.10 Objektwahl und Objektfang in der Lücke	80
	6.11 TEXTGAPSELECTION - Auswahl von Text / MText	80
	6.12 Objektwahl außerhalb des Bildschirms	80
	6.13 WAHL - die Objektwahloptionen	81
	6.14 STRG + A - Alles wählen	81
	6.15 SELECTIONCYCLING - wechselnde Auswahl	82
	6.16 Objektwahl mit SPRINGEN (Zyklus)	82
	6.17 Objektwahl SELECTSIMILAR	83
	6.18 SAUSWAHL - die Schnellauswahl	84
7	Objekte bearbeiten	86
	7.1Befehlsvorschau	86
	7.2 LÖSCHEN	87
	7.3 HOPPLA	87
8	Befehle rückgängig machen	88
	8.1Z = ZURÜCK 1	88
	8.2 ZLÖSCH	88
	8.3 ZURÜCK Anzahl	88

8.4 MZLÖSCH - Mehrfaches ZLÖSCH	
9Anzeigesteuerung	
9.1 Die Radmaus	
9.2 NAVLEISTE - Navigationsleiste	91
9.3 Der Befehl ZOOM	
9.3.1 AÜOPTIONEN - Animierter ZOOM	
9.3.2 Echtzeitzoom	
9.4 PAN	
9.4.1 Der Befehl -PAN	
9.5 NEUANS	
9.6 AUSSCHNT, -AUSSCHNT	
9.7 Ansichtsfenster im Modellbereich	
9.7.1 Zwischen Ansichtsfenster wechseln	
9.7.2 Umschalten zwischen Ansichtsfensterkonfigurationen	
9.7.3 Doppelklick: Umschalten Ansichtsfensterkonfigurationen	
9.7.4 Ansichtsfenster aufteilen und verbinden	100
9.7.5 Ansichtsfensterkonfiguration speichern und aufrufen	
9.8 NEUZEICH und NEUZALL	
9.9 REGEN und REGENALL	101
9.10 REGEN3	101
9.11 Bildschirmbereinigung	
9.12 SteeringWheels	103
10Koordinatensystem	
10.1 Kartesisch, Polar, Dezimalwerte	
10.2 Angeben von Koordinaten	
10.2.1 Absolut kartesisch	
10.2.2 Relativ kartesisch	
10.2.3 Absolut polar	
10.2.4Relativ polar	
10.2.5 Direkte Abstandseingabe	
10.3 Mögliche Koordinateneingaben	
11Zeichnungshilfe ORTHOMODE	110
11.1 ÜBUNG: Linie, Zeichnungshilfe ORTHOMODE und Direkte Abstandseingabe	
12AUFGABEN - Übungsbeispiele	
12.1 Kurs-Absolut-01	
12.2 Kurs-Relativ-Polar-02	
13Dynamische Eingabe	113
14Zeichnungshilfen Polare Spur, Objektfangspur	116
14.1 Polare Spur	
14.2 Polare Spur + Objektfang Schnittpunkt	
14.3 AutoTrack: Objektfangspur AutoSnap	
15 Datenaustausch zwischen Zeichnungen	
15.1 Drag und Drop	
15.2 Zwischenablage	
15.2.1AUSSCHNEIDEN - in die Zwischenablage	
15.2.2 COPYCLIP - in die Zwischenablage kopieren	
15.2.3 CLIPEINFÜG - aus Zwischenablage einfügen	
15.2.4 AUSSCHNBASIS - Ausschneiden mit Basispunkt	
15.2.5 KOPIEBASISP - Kopieren mit Basispunkt	
15.2.6 ORIGEINFÜG - Finfügen mit Originalkoordinaten	132
15.2.7BLOCKEINFÜG - Als Block einfügen	133
16 AUFGABEN - Übungsbeispiele	134
16.1 Kurs-01	13/
16.2 Kurs-02	
16.3 Kurs-03	130
16.4 Kurs-04	
יד.ועוס-יד	

	16.5 Kurs-05	138
17	.Die Polylinie und ihre Verwandten, OFANG	139
	17.1Polylinien	139
	17.1.1 Füllung ein- und ausschalten	139
	17.2 PLINIE - Polylinie erzeugen	139
	17.2.1 PLINIE - einfache Polylinien	141
	17.2.2 PLINIE - Polylinien mit konstanter Breite	141
	17.2.3 PLINIE - Polvlinien mit variabler Breite	141
	17.2.4 PLINIE - Polylinien mit variabler Breite: Schnittpfeil	142
	17.2.5PLINIE - Griffbearbeitung.	142
	17.2.6 PLINIE - Griffmenü	142
	17.2.7 PLINIE - Eigenschaften bearbeiten	143
	17.3 URSPRUNG - Polylinie auflösen	143
	17.4 VERBINDEN - Segmente verbinden	144
	17.5 PEDIT - Polylinien bearbeiten	144
	17.5.1 PEDIT - Konstante Breite einer Polylinie ändern	145
	17.5.2 PEDIT - Objekte zu einer Polylinie verbinden	145
	17.6 LIMDREH – Polylinie umdrehen	146
		1/7
		1/7
	17.0 RECHTECK - Vierecke	1/18
	17.10 POLYGON - Vielecke	1/0
	17.10.1 OENIG GZEN - Geometrisches Zentrum Polylinien	149
		151
18	Krois Bogon Ellinso OFANG	152
10		152
	18.1.1 KREIS - Griffhearheitung	152
	18.1.2 KREIS - Eigenschaften	153
	18.2 BOGEN	153
	18.3 FLUPSE - Ellinse und Ellinsenhogen	155
	18.4 OFANG ZEN - Zentrum	157
	18.5 OFANG OLIAD - Ouadrant	158
	18.6 OFANG TAN - Congente	150
19	Zentrumsmarkierung und Zentrumslinie	161
13	10.1 ZENTRUMSMARKIERUNG Mittelachsen	163
	10.2 ZENTRUMSUNIE - Mittelachsen	166
	19.2 ZENTRUMWEDERHERSTELL - Überstandsänderungen entfernen	167
	19.4 ZENTRUMI ÖS - Assoziativität Zentrumsmarkierung / Zentrumslinie entfernen	168
	10.5 ZENTRUMNEUVERKNÜPE - Assoziativität Zentrumsmarkierung / Zentrumslinie enternet	168
20	Ohiekte erzeuren	169
20		169
	20.2 STRAHI	171
	20.3 SPLINE - Kurvenlinien	172
	20.4 MISCHEN - Spline zwischen 2 Obiekte	173
	20.5 SPLINEEDIT - Spline bearbeiten	174
	20.6 REVWOLKE - Revisionswolke erstellen	175
	20.7 REVWOLKEFIGENSCHAFTEN - Ändern der Bogenlänge	177
	20.8 PLINKT - Punkte	178
	20.9 PTYP - Punktstil einstellen	178
	20.10. OFANG PUN - Objektfang Punkt	179
	20.11 . MESSEN - Teillängen berechnen	179
	20.12. TEILEN - Teilungspunkte berechnen	180
	20.13 . AUFGABEN - Punktstil in Vorlage einstellen	180
21	Zeichnungshilfe Objektfang	181
	21.1 Obiektwahl und Obiektfang in der Lücke	182
	21.2 SPUR - ORTHO Abstände zeigen oder eingeben	183
		- •

	21.3 OFANG ENDP - Objektfang Endpunkt	183
	21.4 OFANG MIT - Objektfang Mittelpunkt	
	21.5 OFANG M2P - Objektfang Mitte zwischen 2 Punkten	
	21.6 OFANG SCHN - Objektfang Schnittpunkt	
	21.7 OFANG ANP - Objektfang Angenommener Schnittpunkt (Erweiterter Schnittpunkt)	
	21.8 OFANG HIL - Objektfang Hilfslinie (Verlängerung)	
	21.9 OFANG BAS - Objektfang Basispunkt	
	21.10 . OFANG LOT - Objektfang Lot	
	21.11 . OFANG PAR - Objektfang Parallele	
	21.12. OFANG NÄCH - Objektfang Nächster	
	21.13 . OFANG VONPT - Objektfang VonPunkt	
	21.14 . Ändern der Objektfangeinstellungen	
	21.15 . ÖFFNUNG / APERTURE - Objektfangbox	190
22	Abfragebefehle	
	22.1 Schnelleigenschaften	
	22.2 LISTE - Objektdaten zeigen	
	22.3 BEMGEOM - Werte erfragen	
	22.3.1 BEMGEOM Schnell:	
	22.3.2 BEMGEOM Abstand:	
	22.3.3 BEMGEOM Winkel, Radius:	
	22.3.4 BEMGEOM Fläche:	
	22.3.5 BEMGEOM Fläche berechnen:	
	22.4 ABSTAND - Abstand und Winkel messen	
	22.5 ID - Koordinate	
	22.6 MASSEIG - Masseeigenschaften	
23	Obiekte bearbeiten	
	23.1 BRUCH - Objekte brechen	
	23.2 ANPUNKTBRECH - BRUCH an einem Punkt	
	23.3 VERBINDEN - Seamente verbinden	
	23.4 ABRUNDEN - Abrunden von Obiekten	
	23 4 1 Abrunden mit Linien	200
	23.4.2 Abrunden mit Linien und Polvlinien	202
	23.4.3 Abrunden mit Bogen und Linie (Modus Stutzen)	203
	23.4.4 Abrunden von Polylinien	203
	23.4.5 Abrunden mit Splines	205
	23.5 FASE - Abschrägen von Obiekten	206
	23.5.1 Fasen von Linien und Polylinien	200
	23.6 STUTZEN - Kürzen von Obiekten	
	23.8 DEHNEN - Verlängern von Objekten	215 216
		210 ×
	Basispunkt oder Verschiebung	
	23 10 1 Basispunkt und Zielpunkt	223
	23 10.2 Verschiebung	223
	23 11 KOPIEREN	224
	23 12 COPYM	225
	23 13 SCHIEBEN	226
	23.14_MOCORO	
	23 15 AUEGABEN - Übungsbeispiele	221 ງງຊ
	23 15 1 Kurs-09 mit Konjeren + Drehen + Schiehen	220 ງງຊ
	23.16. DREHEN	
	23.17 V/ERSETZ - Parallelkonie	
	23.19. OF IEGELIN	233
	20.19.1 Textspiegeiung	233

	23.20 . AUFGABEN - Übungsbeispiele	. 234
	23.20.1 Kurs-09 mit Spiegeln	. 234
	23.21 . VARIA	. 235
	23.22 . AUSRICHTEN (2D)	. 237
	23.23 . STRECKEN	. 238
	23.24 . Griffe und Griffbearbeitung	. 241
	23.25 . AUFGABEN - Übungsbeispiele	. 243
	23.25.1 Kurs-09 mit Griffen	. 243
	23.26 . REIHE	. 244
	23.27 REIHE	. 244
	23.28 . REIHERECHTECK	. 245
	23.29 . REIHEKREIS	. 246
	23.30 REIHEPFAD	. 247
	23.31. REIHEBEARB - Reihe bearbeiten (Quelle, Element)	. 248
	23.32 . REIHESCHL	. 249
	23.33. Elemente der Anordnung bearbeiten	249
	23.34. REIHEKI ASS	250
	23.35 AUEGABEN - Übungsbeispiele	252
	23.35.1 Kurs-09 mit Reihe Polar	252
	23 35 2 Kurs-09: Eläche berechnen	252
	23.36 LIMGRENZUNG	253
24	Anzeigenreihenfolge	254
	24.1 ZEICHREIHENE	254
25	AllEGABEN - Übungsheispiele	255
20	25.1 Kurs-Formblech	255
	25.2 Kurs-Radwelle	256
	25.3 Kurs-Herz	257
26	Arbeiten mit Linientynen	258
20	26.1 LINIENTYP - Linientypen laden und löschen	258
	26.2 Linientyp bearbeiten	259
	26.3 Linientypf bearbenen	260
	26.4 Linientypen mit Text	261
	26.5 Darstellung komplexer Linientypen	261
27	l aver	262
£1	27.1 Schnellzugriffswerkzeugkasten - Laver	262
	27.2 LAVER - Der Lavereigenschaften-Manager	263
	27.2.1 Anzeige der Laversnalten annassen	265
	27.2.2. Neuen Laver anlegen	265
	27.2.2. Averfarbe zuweisen	265
	27.2.0 Layerlinianty zuweisen	205
	27.2.7 Layerlinientyp Zuweisen	265
	27.3 Laversortierung	266
	27.4 Laverschema Kurs"	267
	27.5 Arbeiten mit Levern	207
	27.6 Aktuellen Laver setzen (Arbeitslaver)	200
	27.6.1 Listonfold Lover Stouerung"	209
	27.6.2 Laveraigenschaften-Manager	209
		209
	27.7 Sichtharkeit steuern _ Fin / Aus	271
	27.7.1 Listenfeld Laver-Stellerung"	271
	27.7.2 Laveraigenschaften-Manager	271
	27.7.3 ΔVΔLIS	271
	27.7.4 I AVEIN	270
	27.8 Sightharkeit steuern _ Erieren und Taugn	. 212 272
	27.8.1 Listenfeld Laver-Stellerung"	272
	27.8.2 Laveraigenschaften Manager	213
	 Layereigensonalien-ivialiagei 	. 213

27.9.4LAYTAU 2 27.9.5. Schützen - Sperren und Entsperren 2 27.9.1Listenfield Layer-Stouerung" 2 27.9.2Layereigenschaften-Manager 2 27.9.3LAYSPERRAUFH 2 27.9.4LVAYSPERRAUFH 2 27.9.5Transparenz gesperter Layer 2 27.10.1.scieterin - Aus oder Sperren 2 27.10.1.scieterin - Aus oder Sperren 2 27.10.1.Listellungen für isolierte Layer 2 27.10.1.Listellungen für isolierte Layer 2 27.10.1.Listellungen für isolierte Layer 2 27.11.1.L.LAYLOSCH 2 27.12.L.Objektlayer anderm: Listenfeld Layer-Steuerung 2 27.12.L.Objektlayer anderm: LAYLAYKOP 2 27.12.D.Obj		27.8.3 LAYFRIER	
27.9. Schutzen - Sparen und Entsperen 2 27.9.1 Layer-Steuerung' 2 27.9.2 Layeregionschatten-Manager 2 27.9.3 LAYSPERR 2 27.9.4 LAYSPERRAILFI 2 27.9.5 Transparenz gasperter Layer 2 27.10.1. Isoleireen - Aus oder Speren 2 27.10.1. Linstellungen für isoleire Layer 2 27.10.1. Linstood Speren 2 27.10.2. LAVISOAUFH 2 27.11.1. LAVICOSCH 2 27.11.2. LAVICOSCH 2 27.12. LOpicklayer anderm: Lisenfeid Layer-Steuerung 2 27.12. LOpicklayer anderm: LAVIKT 2 27.12. LOpicklayer anderm: LAVIKT 2 27.12. LOpicklayer anderm: LAVIKKT 2 27.12. LOpicklayer anderm: LAVIKCP 2 27.12. LOpicklayer anderm: LAVIKCP 2 27.12. LOpicklayer anderm: LAVIKVCP 2 27.12. LOpicklayer anderm: LAVIKVCP 2 27.14. LOpicklayer anderm: LAVIKVCP<		27.8.4 LAYTAU	
27.9.1 Listerfeid Layer-Steverung" 2 27.9.2 LAYSPERR 2 27.9.3 LAYSPERRAUFH 2 27.9.4 LAYSPERRAUFH 2 27.9.5 Transparsenz gesperrte Layer 2 27.10.1. Isoleiren - Aus oder Sperren 2 27.10.1 Einstellungen für isoleirte Layer 2 27.10.1 LAYISOO 2 27.10.1 LAVISOCMUPH 2 27.11.1 LAVISOCMUPH 2 27.11.1 LAVISOCH 2 27.11.1 LAVISOCH 2 27.12 Objektlayer andern: Listerfield Layer-Steverung 2 27.12 Objektlayer andern: Listerfield Layer-Steverung 2 27.12 Objektlayer andern: Listerfield Layer-Steverung 2 27.12 Objektlayer andern: LISTERSUNCP 2 <tr< td=""><td></td><td>27.9 Schützen - Sperren und Entsperren</td><td> 275</td></tr<>		27.9 Schützen - Sperren und Entsperren	275
27.9.2. Layereigenschaften-Manager. 2 27.9.3. LAYSPERRUPH 2 27.9.4. LAYSPERRUPH 2 27.9.5. Transparenz gesperter Layer 2 27.10.1. Einstellungen für isolierte Layer 2 27.10.1. Leinstellungen für isolierte Layer 2 27.10.1. LAYISOAUFH 2 27.10.1. LAYISOAUFH 2 27.11.1. LAYLOSCH 2 27.12.2. LAYLOSCH 2 27.12.1. JUHAYLOSCH 2 27.12.2. Objektlayer andem: LStenfeld Layer-Steuerung 2 27.12.3. Dobjektlayer andem: LVAKT 2 27.12.4. Objektlayer andem: LVAKT 2 27.12.4. Objektlayer andem: LVAKKDP 2 27.12.5. Objektlayer andem: LVAWCP 2 27.12.6. Objektlayer andem: LVAWCP 2 27.12.7. Objektlayer andem: LVAWECHS 2 27.12.6. Dobjektlayer andem: LVAWECHS 2 27.13. Eigenschaften übertragen 2 27.14.0. Objektlayer andem: LAYMWECHS		27.9.1 Listenfeld "Layer-Steuerung"	
27.9.3. LAYSPERRAUPH 2 27.9.4. LAYSPERRAUPH 2 27.9.5. Transparenz gesperrer Layer 2 27.10. Isolieren – Aus oder Sperren 2 27.10. Leinstellungen für isolierte Layer 2 27.10.1. Linstellungen für isolierte Layer 2 27.10.2. LAYISO 2 27.11.1. LAYISOAUFH 2 27.11.2. LAYISOAUFH 2 27.11.1. LAYLOSCH 2 27.12. Objektlayer andem: Listenfeld Layer-Steuerung 2 27.12. Objektlayer andem: LAYKTOP 2 27.12. Objektlayer andem: LAYKTOP 2 27.12. Objektlayer andem: LAYKNOP 2 27.12. Objektlayer andem: LAYKNOP 2 27.12. Objektlayer andem: LAYMWECHS 2 27.13. Objektlayer andem: LAYMWECHS 2 27.14. Vonlayer: Einstellungen 2 27.15. ADGENTER – Austausch von Layern mit DesignCenter 2 27.14. Vonlayer: Einstellungen 2 27.15. ADGENTER – Austausch		27.9.2 Lavereigenschaften-Manager	
27.9.4. LAYSPERRAUFH. 2 27.9.5 Transparenz gesperter Layer 2 27.10.1. Einstellungen für isolierte Layer 2 27.10.2. LAYISOAUFH 2 27.10.3 LAYISOAUFH 2 27.10.3 LAYISOAUFH 2 27.11. Umberennen und Löschen von Layern. 2 27.11.1. LAVISOCH 2 27.12. Objektlayer bearbeiten 2 27.12. Objektlayer bearbeiten 2 27.12. Objektlayer andem: LAYAKT 2 27.12. Objektlayer andem: AUFLAYKOP 2 27.12. Objektlayer andem: AUFLAYKOP 2 27.12. Objektlayer andem: LAYAKT 2 27.12. Objektlayer andem: LAYAKOP		27.9.3 LAYSPERR	
27.9.5Transparenz gesperter Layer 2 27.10. Isolieren - Aus oder Sperren 2 27.10.1. Einstellungen für isolierte Layer 2 27.10.2LAYISO		27.9.4 AYSPERRAUEH	275
27.10. Enstellungen für isolierte Layer 2 27.10.1. Einstellungen für isolierte Layer 2 27.10.2. LAYISO 2 27.10.3. LAYISOAUFH 2 27.10.3. LAYISOAUFH 2 27.11. Umberennen und Löschen von Layern 2 27.11.1. LAYISOCH 2 27.12. -LAYLÖSCH 2 27.12. Objektlayer bearbeiten 2 27.12. Objektlayer andern: LVAKT 2 27.12. Objektlayer andern: AUFLAYKOP 2 27.12. Objektlayer andern: LAYMKT 2 27.12. Objektlayer andern: LAYMKOP 2 27.12. Objektlayer andern: LAYMKEOR 2 27.12. Objektlayer andern: LAYMWECHS 2 27.12. Objektlayer andern: LAYMWECHS 2 27.13. Eigenschaften übertragen 2 27.14. Von Jayer-Einstellungen 2 27.15. ADECMTER - Austausch von Layern mit DesignCenter 2 28.16. Eigenschaftenfilter 2 2 28.16. Gruppenfilter <td></td> <td>27 9 5 Transparenz gesperrter Laver</td> <td>276</td>		27 9 5 Transparenz gesperrter Laver	276
27.10.1Einstellungen für isolierte Layer. 2 27.10.2LAYISO 2 27.10.3LAYISO 2 27.11.1LAYILOSCH 2 27.11.1LAYILOSCH 2 27.11.1LAYILOSCH 2 27.11.2LAYISO 2 27.11.2LAYISO 2 27.11.2LAYISO 2 27.12Objektlayer barteetten 2 27.12Objektlayer andern: Listenfeld Layer-Steuerung 2 27.12Objektlayer andern: LVAKKT 2 27.12Objektlayer andern: AUFLAYKOP 2 27.12Objektlayer andern: AUFLAYKOP 2 27.12Objektlayer andern: LAYMWECHS 2 27.12Objektlayer andern: LAYMWECHS 2 27.13Objektlayer andern: LAYMWECHS 2 27.14. Vonlayer-Einstellungen 2 27.15. ADCENTER – Austausch von Layern mit DesignCenter 2 27.16. Der Befehl-Layer 2 28.16.1Eigenschaften Obertragen – EIGAPRASS 2 29.2LayerDiffler 2 28.16.2Gruppenfilter 2 29.2LayerDiffler 2 29.2LayerDiffler 2 <		27 10. Isolieren – Aus oder Sperren	
27.10.2LANISO 2 27.10.2LANISO 2 27.10.2LANISO 2 27.11Umbenennen und Löschen von Layern 2 27.11Umbenennen und Löschen von Layern 2 27.11Umbenennen und Löschen von Layern 2 27.12.0bjektlayer bearbeiten 2 27.12.0bjektlayer bearbeiten 2 27.12Objektlayer andern: LAYAKT 2 27.12Objektlayer andern: AUFLAYKOP 2 27.12Objektlayer andern: AUFLAYKOP 2 27.12Objektlayer andern: LAYAMVECHS 2 27.12Objektlayer andern: LAYAWECHS 2 27.12.6Objektlayer andern: LAYAWECHS 2 27.13.Eigenschaften übertragen - EIGANPASS 2 27.14.0.Nolgkeltayer andern: LAYAWECHS 2 27.15.DOEINTER - Austausch von Layern mit DesignCenter 2 27.16. Der Befehl-Layer 2 28.16.1Eigenschaftenfüler 2 29.1Kurs-07 2 29.1Kurs-07 2 29.1		27.10.1 Einstellungen für isolierte Laver	
27.10.3LANISOAUFH 2 27.10.3LANISOAUFH 2 27.11.Umbenennen und Löschen von Layern 2 27.11.LLAVICSCH 2 27.11.LLAVICSCH 2 27.12LAVICSCH 2 27.12Objektlayer andern: Listenfeld Layer-Steuerung 2 27.12Objektlayer andern: LAVAKT 2 27.12Objektlayer andern: LAVAKT 2 27.12Objektlayer andern: AUFLAYKOP 2 27.12Objektlayer andern: AUFLAYKOP 2 27.12Objektlayer andern: AUFLAYKOP 2 27.12Objektlayer andern: AVAWECHS 2 27.13Objektlayer andern: LAYMWECHS 2 27.14Objektlayer andern: LAYMWECHS 2 27.15Objektlayer andern: LAYMWECHS 2 27.15Objektlayer andern: LAYMWECHS 2 27.16Objektlayer andern: LAYMWECHS 2 27.15Objektlayer andern: LAYMWECHS 2 27.16Objektlayer andern: LAYMWECHS 2 27.15Objektlayer andern: LAYMWECHS 2 27.16Objektlayer andern: LAYMWECHS 2 27.16Der Befehl-Layer 2			
27.10. LAYISOAUM 2 27.11. LAYLOSCH 2 27.11. LAYLOSCH 2 27.12. LObjektlayer barbeiten 2 27.12. Objektlayer andern: Listenfeld Layer-Steuerung 2 27.12. Objektlayer andern: LAYAKT 2 27.12. Objektlayer andern: AUFLAYKOP 2 27.12. Objektlayer andern: LAYMWECHS 2 27.12. Objektlayer andern: LAYMWECHS 2 27.12. Objektlayer andern: LAYMWECHS 2 27.13. Eigenschaften übertragen - EIGANPASS 2 27.14. DOBENTER - Austausch von Layern mit DesignCenter 2 28.16.1 Eigenschaftenfüller 2 28.16.1 Eigenschaftenfüller 2 29.1. Kurs-10 2 29.2. Kurs-10 2 29.3. Kurs-10 2 29.4. Kurs-10 2		27.10.2 LAYISO	
2 21 11 LAYLOSCH 2 27 11.1 LAYLOSCH 2 27.12 Objektlayer bearbeiten 2 27.12 Objektlayer andern: Listenfeld Layer-Steuerung 2 27.12.1 Objektlayer andern: LAYAKT 2 27.12.2 Objektlayer andern: AUFLAYKOP 2 27.12.3 Objektlayer andern: HAYKOP 2 27.12.4 Objektlayer andern: HAYKOP 2 27.12.5 Objektlayer andern: LAYMKOP 2 27.12.6 Objektlayer andern: LAYMVCPS 2 27.13 Eigenschaften übertragen – EIGANPASS 2 27.13 Eigenschaften übertragen – EIGANPASS 2 27.14 Vonlayer-Einstellungen 2 27.15 Der Befehl – Layer 2 28 I.6.1 Eigenschaftenfilter 2 28.16.2 Gruppenfilter 2 2 29.3 Kurs-08 2 2 29.4 Kurs-04 2 2 29.5 Kurs-10 2 2 3 29.4 Kurs-02 2			
27.11.2 LAVLOSCH 2 27.11.2 LAVLOSCH 2 27.12.1 Objektlayer bearbeiten 2 27.12.1 Objektlayer indem: Listenfeld Layer-Steuerung 2 27.12.1 Objektlayer ändem: AUFLAYKOP 2 27.12.3 Objektlayer ändem: AUFLAYKOP 2 27.12.4 Objektlayer ändem: AUFLAYKOP 2 27.12.5 Objektlayer ändem: LAYMWECHS 2 27.12.6 Objektlayer ändem: LAYMWECHS 2 27.13.6 Eigenschaften übertragen – EIGANPASS. 2 27.14.1 Vonlayer-Einstellungen 2 27.15.ADCENTER – Austausch von Layern mit DesignCenter 2 28.16.1 Eigenschaftenfliter 2 28.16.1 Eigenschaftenfliter 2 28.16.1 Eigenschaftenfliter 2 29.3 Kurs-07 2 29.3 Kurs-10 2 29.4 Kurs-10 2 29.5 Kurs-10 2 29.6 Kurs-10 2 29.7 Surs-14 (A3 Querformat) 2 29.8 Kurs-10 <td></td> <td>27.11. Umbenennen und Loschen von Layern</td> <td></td>		27.11. Umbenennen und Loschen von Layern	
27.112. Objektlayer Barbeiten 2 27.12. Objektlayer andern: Listenfeld Layer-Steuerung 2 27.12.1 Objektlayer andern: LYAKT 2 27.12.3 Objektlayer andern: AVFLAYKOP 2 27.12.4 Objektlayer andern: AUFLAYKOP 2 27.12.5 Objektlayer andern: AUFLAYKOP 2 27.12.6 Objektlayer andern: HIGENSCHAFTEN 2 27.12.6 Objektlayer andern: LAYMKCP 2 27.12.6 Objektlayer andern: LAYMKCP 2 27.12.6 Objektlayer andern: LAYMWECHS 2 27.13. Eigenschaften übertragen – EIGANPASS 2 27.14. Vonlayer-Einstellungen 2 27.15. Delektlayer andern: LAYMWECHS 2 27.16. Der Befehl – Layer 2 28.16.1 Eigenschaftenfilter 2 28.16.2 Gruppenfilter 2 29.1 Kurs-07 2 29.2 Kurs-10 2 29.3 Kurs-09 2 29.4 Kurs-11 (A3 Querformat) 2 29.5 Kurs-112 (A3 Querformat) 2 29.6 Kurs-12 (A3 Querformat) 2 20.7 Palette BLÖCKE - Synchronisierung 3 30.3 EINFÜGE - Einfügen über Dialog		27.11.1 LAYLOSCH	
27 12. Objektlayer bearbeiten 2 27.12.1. Objektlayer ändern: Listenfeld Layer-Steuerung. 2 27.12.2 Objektlayer ändern: AVFLAYKOP 2 27.12.3. Objektlayer ändern: AVFLAYKOP 2 27.12.4 Objektlayer ändern: AUFLAYKOP 2 27.12.5 Objektlayer ändern: LAYMVEOP 2 27.12.6 Objektlayer ändern: LAYMVECHS 2 27.12.7 Objektlayer ändern: LAYMVECHS 2 27.13. Eigenschaften übertragen – EIGANPASS 2 27.14. Vonlayer-Einstellungen 2 27.15. ADCENTER – Austausch von Layern mit DesignCenter 2 27.16. Der Befehl – Layer 2 28.16.1. Eigenschaftenfilter 2 28.16.2. Gruppenfilter 2 29.1. Kurs-07 2 29.3. Kurs-08 2 29.4. Kurs-10 2 29.5. Kurs-11 (A3 Querformat) 2 29.6. CKM-2 EINFUG – Einfügen über Dialog 2 30.1		27.11.2LAYLOSCH	
27.12.1Objektlayer ändern: Listenfeld Layer-Steuerung 2 27.12.2Objektlayer ändern: AVFLAYKOP 2 27.12.3Objektlayer ändern: AVFLAYKOP 2 27.12.5Objektlayer ändern: LIGENSCHAFTEN 2 27.12.6Objektlayer ändern: LAYMWECHS 2 27.12.6Objektlayer ändern: LAYMWECHS 2 27.12.7Objektlayer ändern: LAYMWECHS 2 27.13. Eigenschaften übertragen – EIGANPASS 2 27.14. Vonlayer-Einstellungen 2 27.15. ADCENTER – Austausch von Layern mit DesignCenter 2 28.16.1Eigenschaftenflitter 2 28.16.1Eigenschaftenflitter 2 28.16.2Gruppenfliter 2 29.1.Kurs-08 2 29.2.Kurs-08 2 29.3. Kurs-09 2 29.4. Kurs-11 (A3 Querformat) 2 29.5. Kurs-11 (A3 Querformat) 2 30.4. BLOCKPALETTE, BLOCKPALETTESCHL - Blockpalette 3 30.4. BLOCKPALETTE, Austausch von Der Delalog 3 30.4. L. DCKPALETTE, Autoratische Platizierung 3 30.4. BLOCKPALETTE, Automatische Platizierung 3 30.4. BLOCKPALETTE, AutorAD DesignCenter 3		27.12. Objektlayer bearbeiten	
27.122Objektlayer ändern: LAYAKT 2 27.123Objektlayer ändern: AUFLAYKOP 2 27.124Objektlayer ändern: AUFLAYKOP 2 27.125Objektlayer ändern: LAYMVECHS 2 27.126Objektlayer ändern: LAYMVECHS 2 27.127Objektlayer ändern: LAYMVECHS 2 27.13. Eigenschaften übertragen – EIGANPASS 2 27.14Objektlayer ändern: LAYMVECHS 2 27.15		27.12.1 Objektlayer ändern: Listenfeld Layer-Steuerung	
27.12.3Objektlayer ändern: AUFLAYKOP 2 27.12.4Objektlayer ändern: EIGENSCHAFTEN 2 27.12.5Objektlayer ändern: LAYMWECHS 2 27.12.6Objektlayer ändern: LAYMWECHS 2 27.12.6Objektlayer ändern: LAYMWECHS 2 27.12.6Objektlayer ändern: LAYMWECHS 2 27.12.7Objektlayer ändern: LAYMWECHS 2 27.13. Ubjektlayer ändern: LAYMWECHS 2 27.14. Vonlayer-Einstellungen 2 27.15. ADCENTER – Austausch von Layern mit DesignCenter 2 27.16. Der Befehl – Layer 2 28.16.1 Eigenschaftenfilter 2 28.16.2 Gruppenfilter 2 29.1. Kurs-07 2 29.2. Kurs-08 2 29.3. Kurs-09 2 29.4. Kurs-10 2 29.5. Kurs-11 (A3 Querformat) 2 29.6. Kurs-12 (A3 Querformat) 2 30.2. BLOCKPALETTE & LOCKPALETTESCHL - Blockpalette 2 30.2.1. Neltet BLÖCKE - Synchronisierung 3 30.3.1. RUCCKPALETTE		27.12.2 Objektlayer ändern: LAYAKT	
27.12.4Objektlayer ändern: EIGENSCHAFTEN		27.12.3 Objektlayer ändern: AUFLAYKOP	
27.12.5Objektlayer ändem: LAYMWECHS. 2 27.12.6Objektlayer ändem: LAYMWECHS 2 27.13. Eigenschaften übertragen – EIGANPASS 2 27.14.7Objektlayer ändem: LAYMWECHS 2 27.13. Eigenschaften übertragen – EIGANPASS 2 27.14. Vonlayer-Einstellungen 2 27.15. ADCENTER – Austausch von Layern mit DesignCenter 2 27.16. Der Befehl –Layer 2 28.16.1 Eigenschaftenfilter 2 28.16.2 Gruppenfilter 2 29 AUFGABEN - Übungsbeispiele 2 29.1. Kurs-07 2 29.2. Kurs-08 2 29.3. Kurs-10 2 29.4. Kurs-10 2 29.5. Kurs-11 (A3 Querformat) 2 29.6. Kurs-12 (A3 Querformat) 2 29.6. Kurs-12 (A3 Querformat) 2 30.1 KLASSISCHEINFÜG - Einfügen über Dialog 2 30.2.1 Palette BLÖCKE - Synchronisierung 2 30.3. EINFÜGE - Einfügen über Blockpalette 3 30.4. BLOCKPALETTE, ALOCKEN-LETTESCHL - Blockpalette 3 30.4. BLOCKPALETTE - Automatische Platzierung 3 30.3. 4.1 BLOCKENLETTE - AutocAD DesignCenter		27.12.4 Objektlayer ändern: –AUFLAYKOP	
27.12.6Objektlayer ändern: LAYWWECHS		27.12.5 Objektlayer ändern: EIGENSCHAFTEN	282
27.12.7Objektlayer ändern: -LAYMWECHS. 2 27.13. Eigenschaften übertragen – EIGANPASS 2 27.14. Vonlayer-Einstellungen 2 27.15. ADCENTER – Austausch von Layern mit DesignCenter. 2 27.16. Der Befehl – Layer 2 28. Layerfilter 2 28. 16.2. Gruppenfilter 2 29.1. Kurs-07 2 29.1. Kurs-08 2 29.3. Kurs-09 2 29.4. Kurs-10 2 29.5. Kurs-11 (A3 Querformat) 2 29.6. Kurs-12 (A3 Querformat) 2 20.6. Kurs-12 (A3 Querformat) 2 30		27.12.6 Objektlayer ändern: LAYMWECHS	
27.13. Eigenschaften übertragen – EIGANPASS 2 27.14. Vonlayer-Einstellungen 2 27.15. ADCENTER – Austausch von Layern mit DesignCenter 2 27.16. Der Befehl – Layer 2 28. Layerfilter 2 28.16.1 Eigenschaftenfilter 2 28.16.2 Gruppenfilter 2 29 AUFGABEN - Übungsbeispiele 2 29.1 Kurs-07 2 29.2 Kurs-08 2 29.3 Kurs-10 2 29.4 Kurs-10 2 29.5 Kurs-11 (A3 Querformat) 2 29.6 Kurs-12 (A3 Querformat) 2 30.1 KLASSISCHEINFÜG - Einfügen über Dialog 2 30.2.1		27.12.7 Objektlayer ändern: -LAYMWECHS	
27.14. Vonlayer-Einstellungen 2 27.15. ADCENTER – Austausch von Layern mit DesignCenter 2 27.16. Der Befehl –Layer 2 28. Layerfliter. 2 28.16.1 Eigenschaftenfilter 2 28.16.2 Gruppenfilter 2 29		27.13. Eigenschaften übertragen – EIGANPASS	
27.15. ADCENTER – Austausch von Layern mit DesignCenter 2 27.16. Der Befehl –Layer 2 28Layerfilter 2 28Layerfilter 2 28.16.2Gruppenfilter 2 29AUFGABEN - Übungsbeispiele 2 29.1Kurs-07 2 29.2Kurs-08 2 29.3Kurs-09 2 29.4Kurs-10 2 29.5Kurs-11 (A3 Querformat) 2 29.6Kurs-12 (A3 Querformat) 2 30Blöcke einfügen 2 30.1 KLASSISCHEINFÜG - Einfügen über Dialog 2 30.2.1 Palette BLOCKPALETTE SCHL - Blockpalette 2 30.3 EINFÜGE - Einfügen über Blockpalette 3 30.4 BLOCKPALETTE - Automatische Platzierung 3 30.4 BLOCKPALETTE - Automatische Platzierung 3 30.5 ADCENTER - AutoCAD DesignCenter 3 31.1 ADCENTER - AutoCAD DesignCenter 3 31.2 Einheitenanpassung im DesignCenter 3 31.3 Typischer Arbeitsablauf um Elemente in die aktuelle Zeichnung zu bringen 3 31.4 DesignCenter: Zeichnung öffnen 3 31.5 DesignCenter: Zeichnung als Block od		27.14 . Vonlayer-Einstellungen	
27.16. Der Befehl –Layer 2 28Layerfilter. 2 28.16.1 Eigenschaftenfilter 2 28.16.2 Gruppenfilter 2 29		27.15. ADCENTER – Austausch von Layern mit DesignCenter	285
28Layerfilter 2 28.16.1Eigenschaftenfilter 2 28.16.2Gruppenfilter 2 29AUFGABEN - Übungsbeispiele 2 29.1Kurs-07 2 29.2. Kurs-08 2 29.3Kurs-10 2 29.5Kurs-11 (A3 Querformat) 2 29.6Kurs-12 (A3 Querformat) 2 30Biöcke einfügen 2 30Biöcke einfügen 2 30.2		27.16 . Der Befehl –Layer	
28.16.1Eigenschaftenfilter 2 28.16.2Gruppenfilter 2 29AUFGABEN - Übungsbeispiele 2 29.1. Kurs-07 2 29.2. Kurs-08 2 29.3 Kurs-09 2 29.4. Kurs-10 2 29.5 Kurs-11 (A3 Querformat) 2 29.6 Kurs-12 (A3 Querformat) 2 30Biöcke einfügen 2 30.1KASSISCHEINFÜG - Einfügen über Dialog 2 30.2BLOCKPALETTE, BLOCKPALETTESCHL - Blockpalette 2 30.3 EINFÜGE - Einfügen über Blockpalette 3 30.4BLOCKPALETTE - Automatische Platzierung 3 30.4BLOCKFALETTE - Automatische Platzierung 3 30.5	28	Layerfilter	
28.16.2Gruppenfilter 2 29AUFGABEN - Übungsbeispiele		28.16.1 Eigenschaftenfilter	
29AUFGABEN - Übungsbeispiele		28.16.2 Gruppenfilter	
29.1Kurs-07 2 29.2Kurs-08 2 29.3Kurs-09 2 29.4Kurs-10 2 29.5Kurs-11 (A3 Querformat) 2 29.6Kurs-12 (A3 Querformat) 2 29.6Kurs-12 (A3 Querformat) 2 30Blöcke einfügen 2 30.1KLASSISCHEINFÜG - Einfügen über Dialog 2 30.2BLOCKPALETTE, BLOCKPALETTESCHL - Blockpalette 2 30.2.1Palette BLÖCKE - Synchronisierung 2 30.3EINFÜGE - Einfügen über Blockpalette 3 30.4BLOCKPALETTE - Automatische Platzierung 3 30.4BLOCKPALETTE - Automatische Platzierung 3 30.5ADCENTER - Einfügen über DesignCenter 3 31DesignCenter - Austausch von Definitionen 3 31.1ADCENTER - AutoCAD DesignCenter 3 31.3Typischer Arbeitsablauf um Elemente in die aktuelle Zeichnung zu bringen 3 31.4 DesignCenter: Zeichnung öffnen 3 31.5 DesignCenter: Zeichnung als Block oder XRef einfügen 3 31.6 DesignCenter: Werkzeugpalette aus Ordner mit Zeichnungen 3 31.7 DesignCenter: Werkzeugpalette aus Blöcken einer Zeichnung (Bibliothek) erstellen <	29	AUFGABEN - Übungsbeispiele	
29.2Kurs-08 2 29.3Kurs-09 2 29.4Kurs-10 2 29.5Kurs-11 (A3 Querformat) 2 29.6Kurs-12 (A3 Querformat) 2 30Blöcke einfügen 2 30Blöcke einfügen 2 30.1KLASSISCHEINFÜG - Einfügen über Dialog 2 30.2BLOCKPALETTE, BLOCKPALETTESCHL - Blockpalette 2 30.2Palette BLÖCKE - Synchronisierung 2 30.3EINFÜGE - Einfügen über Blockpalette 3 30.4BLOCKPALETTE - Automatische Platzierung 3 30.4BLOCKEINFÜG - Als Block einfügen (Zwischenablage) 3 30.5ADCENTER - Einfügen über DesignCenter 3 31DesignCenter - Austausch von Definitionen 3 31.1ADCENTER - AutoCAD DesignCenter 3 31.3Typischer Arbeitsablauf um Elemente in die aktuelle Zeichnung zu bringen 3 31.4DesignCenter: Zeichnung öffnen 3 31.5DesignCenter: Zeichnung als Block oder XRef einfügen 3 31.6DesignCenter: Werkzeugpalette aus Ordner mit Zeichnungen 3 31.7DesignCenter: Werkzeugpalette aus Blöcken einer Zeichnung (Bibliothek) erstellen 3 31.8DesignCenter: Werkzeugpalette		29.1 Kurs-07	
29.3 Kurs-09. 2 29.4 Kurs-10. 2 29.5 Kurs-11 (A3 Querformat). 2 29.6 Kurs-12 (A3 Querformat). 2 30		29.2 Kurs-08	291
29.4 Kurs-10 2 29.5 Kurs-11 (A3 Querformat) 2 29.5 Kurs-12 (A3 Querformat) 2 30 Kurs-12 (A3 Querformat) 2 30		20.2 Kurs-09	292
29.5 Kurs-11 (A3 Querformat)		20.0	202
29.6 Kurs-12 (A3 Querformat) 2 30		20.5 Kurs-11 (A3 Querformat)	201
29.6 Nuls-12 (As Quenomiat) 2 30		29.5 Kurs-11 (A3 Querformat)	
30.1KLASSISCHEINFÜG - Einfügen über Dialog 2 30.2BLOCKPALETTE, BLOCKPALETTESCHL - Blockpalette 2 30.2Palette BLÖCKE - Synchronisierung 2 30.3EINFÜGE - Einfügen über Blockpalette. 3 30.4BLOCKPALETTE - Automatische Platzierung 3 30.4BLOCKEINFÜG - Als Block einfügen (Zwischenablage) 3 30.5ADCENTER - Einfügen über DesignCenter 3 31DesignCenter - Austausch von Definitionen 3 31.1ADCENTER - AutoCAD DesignCenter 3 31.2Einheitenanpassung im DesignCenter 3 31.3Typischer Arbeitsablauf um Elemente in die aktuelle Zeichnung zu bringen 3 31.4DesignCenter: Zeichnung öffnen 3 31.5DesignCenter: Zeichnung als Block oder XRef einfügen 3 31.6DesignCenter: Werkzeugpalette aus Ordner mit Zeichnungen 3 31.8DesignCenter: Werkzeugpalette aus Blöcken einer Zeichnung (Bibliothek) erstellen 3 32Einheiten und Maßstäbe 3 32.1BeisgnCenter: Werkzeugpalette aus Blöcken einer Zeichnung (Bibliothek) erstellen 3	20	Pläcke einfügen	
30.1 KLASSISCHEINPOG - Einingen über Dialog 2 30.2 BLOCKPALETTE, BLOCKPALETTESCHL - Blockpalette. 2 30.2.1 Palette BLÖCKE - Synchronisierung 2 30.3 EINFÜGE - Einfügen über Blockpalette. 3 30.4 BLOCKPALETTE - Automatische Platzierung 3 30.4.1 BLOCKEINFÜG - Als Block einfügen (Zwischenablage) 3 30.5 ADCENTER - Einfügen über DesignCenter 3 31 DesignCenter - Austausch von Definitionen 3 31.1 ADCENTER - AutoCAD DesignCenter 3 31.2 Einheitenanpassung im DesignCenter 3 31.3 Typischer Arbeitsablauf um Elemente in die aktuelle Zeichnung zu bringen 3 31.4 DesignCenter: Zeichnung öffnen 3 31.5 DesignCenter: Zeichnung als Block oder XRef einfügen 3 31.6 DesignCenter: Werkzeugpalette aus Ordner mit Zeichnungen 3 31.8 DesignCenter: Werkzeugpalette aus Blöcken einer Zeichnung (Bibliothek) erstellen 3 32 Einheiten und Maßstäbe 3 32.1 Einheiten 3	30		
30.2BLOCKPALETTE, BLOCKPALETTESCHL - Blockpalette			
30.2.1Palette BLOCKE - Synchronisierung		30.2 BLOCKPALETTE, BLOCKPALETTESCHL - BIOCKpalette	
30.3 EINFUGE - Einfugen über Blockpalette 3 30.4 BLOCKPALETTE - Automatische Platzierung 3 30.4 BLOCKEINFÜG - Als Block einfügen (Zwischenablage) 3 30.5 ADCENTER - Einfügen über DesignCenter 3 31 DesignCenter - Austausch von Definitionen 3 31.1 ADCENTER - AutoCAD DesignCenter 3 31.2 Einheitenanpassung im DesignCenter 3 31.3 Typischer Arbeitsablauf um Elemente in die aktuelle Zeichnung zu bringen 3 31.4 DesignCenter: Zeichnung öffnen 3 31.5 DesignCenter: Zeichnung als Block oder XRef einfügen 3 31.7 DesignCenter: Block einfügen 3 31.8 DesignCenter: Werkzeugpalette aus Ordner mit Zeichnungen 3 31.8 DesignCenter: Werkzeugpalette aus Blöcken einer Zeichnung (Bibliothek) erstellen 3 32.1 Einheiten und Maßstäbe 3 32.1 Einheiten 3			
30.4BLOCKPALETTE - Automatische Platzierung 3 30.4BLOCKEINFÜG - Als Block einfügen (Zwischenablage) 3 30.5ADCENTER - Einfügen über DesignCenter 3 31DesignCenter - Austausch von Definitionen 3 31.1ADCENTER - AutoCAD DesignCenter 3 31.2Einheitenanpassung im DesignCenter 3 31.3Typischer Arbeitsablauf um Elemente in die aktuelle Zeichnung zu bringen 3 31.4DesignCenter: Zeichnung öffnen 3 31.5DesignCenter: Zeichnung als Block oder XRef einfügen 3 31.6DesignCenter: Block einfügen 3 31.7DesignCenter: Werkzeugpalette aus Ordner mit Zeichnungen 3 31.8DesignCenter: Werkzeugpalette aus Blöcken einer Zeichnung (Bibliothek) erstellen 3 32.1Einheiten und Maßstäbe 3 32.1		30.3 EINFUGE - Einfugen über Blockpalette	
30.4.1BLOCKEINFUG - Als Block einfügen (Zwischenablage) 3 30.5ADCENTER - Einfügen über DesignCenter 3 31DesignCenter - Austausch von Definitionen 3 31.1ADCENTER - AutoCAD DesignCenter 3 31.2Einheitenanpassung im DesignCenter 3 31.3Typischer Arbeitsablauf um Elemente in die aktuelle Zeichnung zu bringen 3 31.4DesignCenter: Zeichnung öffnen 3 31.5DesignCenter: Zeichnung als Block oder XRef einfügen 3 31.6DesignCenter: Block einfügen 3 31.7DesignCenter: Werkzeugpalette aus Ordner mit Zeichnungen 3 31.8DesignCenter: Werkzeugpalette aus Blöcken einer Zeichnung (Bibliothek) erstellen 3 32Einheiten und Maßstäbe 3 32.1		30.4 BLOCKPALETTE - Automatische Platzierung	
30.5 ADCENTER - Einfügen über DesignCenter		30.4.1 BLOCKEINFUG - Als Block einfügen (Zwischenablage)	303
31DesignCenter – Austausch von Definitionen 3 31.1ADCENTER - AutoCAD DesignCenter 3 31.2Einheitenanpassung im DesignCenter 3 31.3Typischer Arbeitsablauf um Elemente in die aktuelle Zeichnung zu bringen 3 31.4DesignCenter: Zeichnung öffnen 3 31.5DesignCenter: Zeichnung als Block oder XRef einfügen 3 31.6DesignCenter: Block einfügen 3 31.7DesignCenter: Werkzeugpalette aus Ordner mit Zeichnungen 3 31.8DesignCenter: Werkzeugpalette aus Blöcken einer Zeichnung (Bibliothek) erstellen 3 32		30.5 ADCENTER - Einfügen über DesignCenter	304
31.1 ADCENTER - AutoCAD DesignCenter 3 31.2 Einheitenanpassung im DesignCenter 3 31.3 Typischer Arbeitsablauf um Elemente in die aktuelle Zeichnung zu bringen 3 31.4 DesignCenter: Zeichnung öffnen 3 31.5 DesignCenter: Zeichnung als Block oder XRef einfügen 3 31.6 DesignCenter: Block einfügen 3 31.7 DesignCenter: Werkzeugpalette aus Ordner mit Zeichnungen 3 31.8 DesignCenter: Werkzeugpalette aus Blöcken einer Zeichnung (Bibliothek) erstellen 3 32	31	DesignCenter – Austausch von Definitionen	305
31.2 Einheitenanpassung im DesignCenter 3 31.3 Typischer Arbeitsablauf um Elemente in die aktuelle Zeichnung zu bringen 3 31.4 DesignCenter: Zeichnung öffnen 3 31.5 DesignCenter: Zeichnung als Block oder XRef einfügen 3 31.6 DesignCenter: Block einfügen 3 31.7 DesignCenter: Werkzeugpalette aus Ordner mit Zeichnungen 3 31.8 DesignCenter: Werkzeugpalette aus Blöcken einer Zeichnung (Bibliothek) erstellen 3 32		31.1 ADCENTER - AutoCAD DesignCenter	305
31.3 Typischer Arbeitsablauf um Elemente in die aktuelle Zeichnung zu bringen 3 31.4 DesignCenter: Zeichnung öffnen 3 31.5 DesignCenter: Zeichnung als Block oder XRef einfügen 3 31.6 DesignCenter: Block einfügen 3 31.7 DesignCenter: Werkzeugpalette aus Ordner mit Zeichnungen 3 31.8 DesignCenter: Werkzeugpalette aus Blöcken einer Zeichnung (Bibliothek) erstellen 3 32		31.2 Einheitenanpassung im DesignCenter	305
31.4 DesignCenter: Zeichnung öffnen		31.3 Typischer Arbeitsablauf um Elemente in die aktuelle Zeichnung zu bringen	306
 31.5 DesignCenter: Zeichnung als Block oder XRef einfügen		31.4 DesignCenter: Zeichnung öffnen	306
 31.6 DesignCenter: Block einfügen		31.5 DesignCenter: Zeichnung als Block oder XRef einfügen	307
 31.7 DesignCenter: Werkzeugpalette aus Ordner mit Zeichnungen		31.6 DesignCenter: Block einfügen	308
31.8 DesignCenter: Werkzeugpalette aus Blöcken einer Zeichnung (Bibliothek) erstellen		31.7 DesignCenter: Werkzeugpalette aus Ordner mit Zeichnungen	309
32 Einheiten und Maßstäbe		31.8 DesignCenter: Werkzeugpalette aus Blöcken einer Zeichnung (Bibliothek) erstellen	
32.1 Finheiten	32	Einheiten und Maßstäbe	311
		32.1 Einheiten	311

32.2 Maßstäbe	311
32.3 Verwalten der Maßstabsliste	312
32.3.1 Vorgabe-Maßstabsliste	312
32.3.2 Maßstabsliste der jeweiligen Zeichnung bearbeiten	313
32.4 Festlegen des Maßstabs im Modellbereich	314
32.5 Festlegen des Maßstabs im Ansichtsfenster	314
32.6 MTEXT - Absatztext	315
32.6.1 Autokorrektur Feststelltaste	316
32.6.2 Hoch- und Tiefstellen von Text	316
32.6.3 Text-Eigenschaften übertragen	316
32.6.4 Mehrspaltiger MText	316
32.6.5 Absatzformate und Tabulatoren	317
32.6.6 MText Sonderzeichen	317
32.6.7 Aufzählungszeichen und Nummerierung	318
32.6.8 Texthintergrund	318
32.6.9 Gestapelter Text	319
32.6.10 MTEXT - Textrahmen	319
32.7 MTBEARB - MText bearbeiten	320
32.8 MIRRTEXT - Spiegeln von Text	321
32.9 QTEXT - Zeichnungshilfe Schnelltext	
32.10 . TEXT - einzeiliger Text	322
32.11 . TEXTGAPSELECTION - Auswahl von Text / MText	
32.12 . TEXTBEARB - Text bearbeiten	
32.13. –TEXTBEARB - Text bearbeiten	
32.14. EIGENSCHAFTEN - Text bearbeiten	
32.15. Text Sonderzeichen	
32 16 SKALTEXT - Texte skalieren	325
32 17 ZENTRTEXTALISR - Bezugspunkt ändern	325
32.18 TEXTAUSRICHTEN	326
32 19 TEXTNACHVORNE	
32 20 BEREICHKONV - Höhen zwischen Bereichen annassen	
32 21 OFANG BAS - Objektfang Basispunkt bei Text	327
32.22 Bild in Zeichnung einfügen	
32.23 ALIEGABEN - Übungsbeisniele	
32 23 1 Vorlage annassen	329
32.23.2 Schriftkonf zeichnen und beschriften	330
32.24 Remaßung erzeugen	
32.24 . Demaisung eizeugen	
32.24.1 Assozialivitat, Objektialiy	
32.24.2 Bomoßung: Dos Drinzin	
32.24.5 Demaisung. Das Frinzip	
22.24.4 DEMILINEAR - LINEARE Maise	
32.24.5 DEMAUSG - Ausgenchiele Maise	
32.24.0 DEWIVVETTER - Relientials	
32.24.7 BEMBASISE - Verseizle Maiskelle	
32.24.8 Kellen- und Basismais: Sillubernanme	
32.24.9 BEINWINKEL - WINKelmais	
32.24.10. BEMRADIUS - Radiusmais	
32.24.11 BEMVERKURZ - Verkurzte Radiusbemaisung	
32.24.12. BEMBUGEN - Bogenlangenbemaisung	
32.24.15. SBEM - Schnellbemalsung	340
32.24.16. BEMMITTELP - Zentrumsmarken (alte Version)	
32.24.17 TOLERANZ - Geometrische Toleranz	342
32.24.18. BEMSTIL UBERSCHREIBEN - Einstellungen überschreiben	343
32.24.19 BEMUBERSCHR - Bemaßung ändern	343

	32.24.20 BEMPLATZ - Anpassen des Abstandes zwischen Bemaßungen	344
	32.24.21 BEMBRUCH - Hinzufügen einer Unterbrechung	345
	32.24.22 PRÜFBEM - Hinzufügen von Prüfmaßen	346
	32.24.23. BEMVERKLINIE - Hinzufügen einer Verkürzung	346
	32.25 . Bemaßung bearbeiten	347
	32.25.1 Maßtext bearbeiten: Doppelklick	347
	32.25.2 Bemaßung ändern: STRECKEN	347
	32.25.3 Bemaßung ändern: STUTZEN und DEHNEN	347
	32.25.4 BEMEDIT - Maßtext und Hilfslinien ändern	348
	32.25.5 DIMREASSOC	348
	32.25.6 BEMTEDIT - Maßtext ändern	349
	32.25.7 Bemaßung ändern: GRIFFE	349
	32.25.8 Bemaßung ändern: EIGENSCHAFTEN	349
	32.25.9 Bemaßung ändern: KONTEXTMENÜ	350
	32.25.10 Umdrehen des Bemaßungspfeils	350
	32.26 . Beschriftungsüberwachung	351
	32.27 . Assoziativität bearbeiten	352
	32.27.1 BEMREGEN	352
	32.27.2 BEMREASSOZ	352
	32.27.3 BEMENTASSOZ	352
	32.28 . BEM - Powerbemaßung	353
	32.29 . MFÜHRUNG - Erstellen von Multiführungslinien	
	32.30 . MFÜHRUNG - vorhandenen MText verwenden	
	32.31 . MFÜHRSAMMELN - Anordnen von Multiführungslinien	
	32.32 MFÜHRAUSR - Ausrichten von Multiführungslinien	359
	32.33. MFÜHRBEARB - Bearbeiten von Multiführungslinien	
	32.34 SEÜHRUNG - Anmerkung Hinweis	360
33	Schraffur	
•••	33.1 Schraffureinstellungen	
	33.1.1 Schraffurlaver	
	33.1.2 Schraffurfarbe	
	33.1.3 Schraffurhintergrundfarbe	
	33.1.4 Schraffurtransparenz	
	33.1.5 Spiegeln der Schraffur	
	33.2 SCHRAFF - Allgemein Umgrenzung	362
	33.3 SCHRAFF - internen Punkt wählen	363
	33.4 SCHRAFF - zeiChnen - Schraffur ohne Umgrenzung	366
	33.5 SCHRAFF - Dialog	367
	22.6 SCHRAFF - Dialog	
	22.7 SCHPAFF - Belefiliszelle	
	33.8 SCHPAFF - Drag&Drop aus Weinzeugpaletten	369
	22.0 SCHRAFF - Diagablop aus Design Center	260
	22.10 HDCADTOL Abstandatalaranz	
	33.10. HPGAPTOL - Abstantustoleranz.	
	33.11. SCHRAFF - Separate Schrafturein	
	22.12. SCHRAFFEDH - Schraffurungrenzung	ے رد
	33. 13. Bearbeiten der Schrandrungrenzung.	
	33.13.1 Grimbearbeitung assoziativer Schraffuren.	
	33. 13.2 Grinbearbeitung nicht-assozialiver Schranuren	
	33.17 . HATCHGENERALEBOUNDARY - Neuerstellen einer Schrafturumgrenzung	
	33.18. HATCHSETBOUNDARY - Schraffur mit anderer Umgrenzung verbinden	
	33.19. HATCHTOBACK - Alle Schraπuren in den Hintergrund.	
34	Arbeiten mit Layouts	376
	34.1 Dateiregisterkarten - Voransichten	376

34.2 Registerkarten Modell / Layouts	. 376
34.2.1 Hintergrundfarbe	. 377
34.2.2 Verschieben und kopieren des Layouts	. 377
34.2.3 Layout von Vorlage	. 378
34.2.4 Der Befehl LAYOUT	. 378
34.2.5 Der Layout-Assistent	. 379
34.2.6 BERWECHS	. 379
35Drucken und Plotten,	
Layouts und Ansichtsfenster	. 380
35.1 Ubersicht über das Plotten	. 380
35.2 Plotten oder Seite einrichten?	. 380
35.3 Zeichnungsformate, Normformate, Druckbarer Bereich	. 381
35.4 Plot klassisch: Der Modellbereich	. 383
35.4.1 Schritt 1: SEITENEINR - Seite einrichten	. 383
35.4.2 Schritt 2: VORANSICHT - Seiteneinrichtung kontrollieren	. 386
35.4.3 Schritt 3: PLOT - Plot ausführen	. 387
35.4.4 PLOTDETAILSZEIG - Plot-Details anzeigen	. 388
35.4.5 Übung: Verschiedene Seiteneinrichtungen	. 389
35.4.6 Plotten und Publizieren im Hintergrund	. 391
35.4.7 SEINRICHTIMP - Seiteneinrichtungen importieren	. 391
35.4.8SEITENEINR - Befehlszeile	. 391
35.5 PLOT modern: Layouts und Ansichtsfenster	. 392
35.5.1 Modell- und Papierbereich	. 392
35.5.2 Layout	. 393
35.5.3 Schritt 1: Maßstab + Konstruktion	. 394
35.5.4 Schritt 2: Layout aktivieren	. 395
35.5.5 Schritt 3: Rahmen und Schriftkopf einfügen	. 396
35.5.6 Schritt 4: Ansichtsfenster anpassen	. 397
35.5.7 Schritt 5: Seite einrichten	. 398
35.5.8 Schritt 6: Maßstab zuweisen und sperren	. 399
35.5.9 Schritt 7: Bemaßungen IM Ansichtsfenster	. 400
35.5.10 Schritt 8: Druckvoransicht und Plotten	. 401
36Ansichtsfenster im Layout	. 402
36.1 AFENSTER - Ansichtsfenster im Papierbereich	. 402
36.2 AFENSTER - Einzelnes, rechteckiges Ansichtsfenster	. 402
36.3 AFENSTER POLYGONAL - Polygonale Ansichtsfenster	. 402
36.4 AFENSTER OBJEKT - Umwandeln von Objekten in Ansichtsfenster	. 403
36.5 Arbeitsbereich und Fenster wechseln	. 403
36.6 Festlegen des Maßstabs im Ansichtsfenster	. 403
36.7 AFENSTER - Ansichtsfenster sperren	. 404
36.8 MANSFEN, -AFENSTER – Gespeicherte Ansicht einfügen und erstellen	. 405
36.9 Ansichtsfenster maximieren, minimieren, wechseln	. 407
36.10 . AFZUSCHNEIDEN - Ansichtsfenster zuschneiden	. 408
36.11 AFENSTER EIN / AUS - Ansichtsfenster ein- und ausschalten	. 408
36.12 . AFENSTER - Mehrere Ansichtsfenster	. 409
36.13. VPROTATEASSOC - Ansichtsfenster drehen	. 409
36.14 . Eigenschaften eines Ansichtsfensters ändern	. 410
36.15 . Layer in Ansichtsfenster	411
36.16 . Linientypskalierung	. 412
37Eigenschaft Beschriftung	. 413
37.1 ANNOALLVISIBLE - Steuerung der Maßstabsanzeige	. 413
37.2 OBJEKTMASS - Zuweisen und Entfernen weiterer Maßstäbe	. 414
37.3 AIOBJECTSCALEADD, AIOBJECTSCALEREMOVE - Aktuellen Maßstab hinzufügen bzw. entfernen	. 415
37.4 BESCHRZURÜCK - Bearbeiten der Textposition	. 416
37.5 BESCHRAKT - Beschriftungen aktualisieren	. 416
37.6 ANNOTATIVEDWG - Zeichnung als Beschriftungsblock	. 416

37.7 SAVEFIDELITY - Speichern für vorherige AutoCAD-Versionen	
38Einheiten und Maßstäbe	
38.1 Einheiten MM im Modell und Papier (Layout)	
38.1.1 Vorlage für MM verwenden	
38.1.2 Schritt 1: Maßstab + Konstruktion	
38.1.3 Schritt 2: Layout und Ansichtsfenster erstellen	
38.1.4 Schritt 3: Bemaßung	
38.1.5 Schritt 4: Beschriftungen	
38.1.6 Schritt 5: Schraffur	
38.1.7 Schritt 6: Plotten	
38.2 Einheiten und Maßstäbe - Beispiele MM	
38.2.2 Kurs-Welle	
38.3 Einheiten Meter im Modell	
Einheiten Millimeter im Papier (Layout)	
38.3.1 Vorlage für Modell Meter – Papier Millimeter erstellen	
38.3.2 Maßstabsliste anpassen	
38.3.3 Bemaßungsstil CADSchulung-M-MM-Bau erstellen	
38.3.4 Vorlage speichern	
38.3.5 Rahmen und Schriftkopf in MM	
38.3.6 Schritt 1: Maßstab + Konstruktion	
38.3.7 Schritt 2: Layout und Ansichtsfenster erstellen	
38.3.8 Schritt 3: Bemaßung	
38.3.9 Schritt 4: Beschriftungen	
38.3.10 Schritt 5: Schraffur	
38.3.11 Schritt 6: Plotten	
38.4 Einheiten Zentimeter im Modell	
Einheiten Millimeter im Papier (Layout)	
38.4.1 Vorlage für Modell Zentimeter – Papier Millimeter erstellen	
38.4.2 Maßstabsliste anpassen	
38.4.3 Bemaßungsstil CADSchulung-CM-MM-Bau erstellen	
38.4.4 Vorlage speichern	
38.4.5 Rahmen und Schriftkopf in MM	
38.4.6 Schritt 1: Maßstab + Konstruktion	
38.4.7 Schritt 2: Layout und Ansichtsfenster erstellen	
38.4.8 Schritt 3: Bemaßung	
38.4.9 Schritt 4: Beschriftungen	
38.4.10 Schritt 5: Schraffur	
38.4.11 Schritt 6: Plotten	
38.5 Allgemeine Vorlage für CM	
38.5.1 Vorlage für CM erstellen	
38.5.2 Bemaßungsstil CADSchulung-CM erstellen	
38.5.3 Vorlage speichern	
38.5.4 Rahmen und Schriftkopf in CM	
38.6 Einheiten CM im Modell und Papier (Layout)	
38.6.1 Vorlage für CM erstellen	
38.6.2 Maßstabsliste anpassen	
38.6.3 Bemaßungsstil CADSchulung-CM-Bau erstellen	
38.6.4 Vorlage speichern	
38.6.5 Rahmen und Schriftkopf in CM	
38.6.6 Schritt 1: Maßstab + Konstruktion	
38.6.7 Schritt 2: Layout und Ansichtsfenster erstellen	
38.6.8 Schritt 3: Bemaßung	
38.6.9 Schritt 4: Beschriftungen	
38.6.10 Schritt 5: Schraffur	463
38.6.11 Schritt 6: Detail mit anderem Maßstab	464

	38.6.12 Schritt 7: Plotten	465
	38.7 Einheiten und Maßstäbe - Beispiele CM	466
	38.7.1 Kurs-Hausdetail	466
	38.7.2 Kurs-Hauseingang	467
	38.7.3 Kurs-Möbelstück-Layout	468
	38.7.4 Kurs-Holzverbindung	469
39	Datenaustausch / Datenweitergabe, Reparatur	470
	39.1 ETRANSMIT - Daten weitergeben	470
	39.2 ETRANSMIT	470
	39.3 ZCHNGWDHERST - Zeichnungswiederherstellungs-Manager	471
	39.4 ALLEWIEDERHERST - DWG reparieren	471
	39.5 WHERST - DWG reparieren	471
40	Index	472

2 Die AutoCAD Benutzeroberfläche

2.1 **Dateiregisterkarte Start**

Das erste Bild von AutoCAD ist die Registerkarte "Start". Diese Registerkarte wird, sofern aktiviert, angezeigt auch wenn andere Zeichnungen geöffnet sind. Die Tastenkombination STRG + POS1 und der Befehl GEHEZUSTART wechseln auf die Registerkarte Start.

Arbeitsbereich: MF-Leiste / Gruppe:	Werkzeugkasten: Pull-down-Menü: Tastatur-Befehl: GEHEZUSTART Tastatur-Kürzel: STRG + POS1
Ab AutoCAD Version: 2016	In AutoCAD LT verfügbar: Ja



Registerkarte START

Die Voransicht in der Mitte kann zwischen Listen- und Rasteransicht umgeschaltet werden. Daneben befindet sich in der Rasteransicht ein Sortierfeld mit den Möglichkeiten nach Name oder Zuletzt geöffnet als Wahlmöglichkeit.

AutoCAD 2025	Zuletzt verwendet				
Öffnen 🗸	🔚 🎆 Sortieren nach Zuletzt geöffnet 🔨 🗼 🔍 Suchen				
Neu ~	Name				
	✓ Zuletzt geoffnet				
Zuletzt verwendet					
Autodesk-Projekte					
Rasteransicht - Sortierfeld					

Rasteransicht - Sortierfeld

In der Rasteransicht wird über den Pfeil neben dem Sortierfeld die Reihenfolge gewechselt.

AutoCAD 202	25	Zu	letz	t verwendet					
Öffnen	~	=		Sortieren nach	Zuletzt geöffnet	ř.	0	Suchen	-0
Neu	~								

Rasteransicht - Sortierreihenfolge

In der Listenansicht befinden sich die Pfeile am Ende der Spalten. Auch die Spaltenbreite kann verändert werden. Über das Zahnrad können die Spalteneinstellungen gesteuert werden.

2.2

Farbschema Benutzeroberfläche

AutoCAD benutzt beim ersten Start ein dunkles Farbschema, das auf Hell umgestellt werden kann.

Α	- 🗳 🖾		7 R. 1] 🖶 🔸	- • →	· - 1	Freigeben	A	- 🗅 🖻	- H			→ + #>	· = 1	Freigeben
Start	Einfüge	n Bes	schriften	Param	etrisch	Ansicht	Verwalten	Start	Einfüg	en Be	schriften	Param	etrisch	Ansicht	Verwalten
Linie) Polylinie	Kreis	, Bogen	⊡ • ⊙ • ⊠ •	∲ Vei S Ko L Str	rschieben pieren recken	 C Drehen ▲ Spiegeln ☐ Skalieren 	Linie) Polylinie	Kreis	Bogen	⊡.• ⊙.• ⊠.•	♦ Ve No	rschieben pieren recken	C Drehen ▲ Spiegelr Skalierer
	Z	eichnen					Ändern		7	Zeichnen	Ŧ				Ändern
≡	Start	Zeichr	nung1* ×	+	/			\equiv	/ Start	Zeich	nung1* >	+			

Farbschema Dunkel

Farbschema Hell

Die Umstellung erfolgt über den Befehl OPTIONEN ► Registerkarte Anzeige ► Bereich Fensterelemente ► Farbschema:

• Rechtsklicken Sie in der Zeichenfläche um das Kontextmenü zu öffnen und wählen Sie Optionen....

	Schnellauswahl
	Taschenrechner
¢#	Anzahl
Q	Suchen
\checkmark	Option <u>e</u> n

• Aktivieren Sie die Registerkarte Anzeige. Öffnen Sie das Auswahlfeld Farbthema und stellen Sie Hell ein. Klicken Sie auf Anwenden um die Einstellungen sofort zu übernehmen.

. Optionen			
Aktuelles Profil:	AutoCAD 2025 Kurs		ć
Dateien Anzeige	Öffnen und Speichern	Plotten und Publizieren	System (
Fensterelemente			:
Farbthema:	Dunkel	~	i
			o

• Beenden Sie den Befehl OPTIONEN mit Ok.

3

Datei Neu, Öffnen, Speichern, Vorlage

Die wichtigsten AutoCAD Dateitypen:

- DWG die Zeichnung (verschiedene Versionen)
- DWT die Zeichnungsvorlage

3.1 **NEU - Neue Zeichnung beginnen**

Beim Start öffnet AutoCAD die Registerkarte Start - von dort kann mit der eingestellten Standardvorlage eine neue Zeichnung begonnen werden. Aus einem ausklappbaren Listenfeld können weitere Vorlagen gewählt werden.



Offnen Offnen Neu Jacadiso.dwt Offnen Obkumente Desktop Desktop Desktop Vorlagen durchsuchen Vorlagen durchsuchen PLANSATZE Plansatz erstellen		A Vorlage auswählen	
Öffnen Neu iacadiso.dvt Öffnen Offnen Offnen Offnen Ordiname Dokumente Besktop Desktop Deskt		Suchen in: Template V 🖛 🖳 🗙 🖳 Ansicht 👻 Extras	•
Plansatz erstellen Dateiname: acadiso.dwt Offnen Dateityp: Zeichnungsvorlage (*.dwt) Abbreche	Öffnen Neu acadiso.dwt Öffnen Öffnen VorLAGEN acadiso.dwt Vorlagen durchsuchen PLANSÄTZE	Name Verlauf Image: Dokumente Desktop Name Image: Desktop Image: Desktop Image: Desktop Name Image: Desktop Name Image: Desktop Image: De	
Dateityp: Zeichnungsvorlage (*.dwt) v Abbreche	satz erstellen	Dateiname: acadiso.dwt 🗸 Öffnen	-
		Dateityp: Zeichnungsvorlage (*.dwt) ~ Abbreche	1

HINWEIS:

Vorlage ACADISO.DW1 wählen

Bis Sie eine eigene Vorlage erstellt haben, sollten Sie mit der Vorlage "Acadiso.dwt" beginnen und mit dem Einheiten-Dialog die Anzahl der Dezimalstellen einstellen.

NEU - Neue Zeichnung ohne Vorlage beginnen 3.2

Über den Befehl NEU (Anwendungsmenü, Schnellzugriffswerkzeugkasten) kann auch eine Zeichnung ohne Vorlage begonnen werden. Wählen Sie das Optionsmenü neben dem Button Öffnen:

D	ateiname:	acadiso.dwt	Offnen T
D)ateityp:	Zeichnungsvorlage (*.dwt)	Öffnen Ohne Vorlage - Britisch öffnen
			Ohne Vorlage - Metrisch öffnen

3.3EINHEIT - Einheiten und Anzeigegenauigkeit einstellen

Falls Sie mit der Vorlage ACADISO.DWT oder ohne Vorlage beginnen sollten Sie die Einheitensteuerung aufrufen und die Anzeige der Dezimalstellen einstellen. Der Befehl EINHEIT steuert die Art und Genauigkeitsanzeige der Zeichnungseinheiten.

Zeichnungs programme	0.0 Einheit
Arbeitsbereich:	Werkzeugkasten:
MF-Leiste / Gruppe:	Pull-down-Menü: Format ► Einheiten
	Tastatur-Befehl: EINHEIT
	Tastatur-Befehl: -EINHEIT
	Tastatur-Kürzel:
Ab AutoCAD Version: 12	In AutoCAD LT verfügbar: Ja

Die Darstellung der Genauigkeit wird über den Befehl EINHEIT und dem Dialog eingestellt. Bitte beachten: Die letzte Dezimalstelle wird gerundet angezeigt.

Länge Tvp:	Winkel Typ:				
Dezimal V	Dezimalgrad V				
Genauigkeit:	Genauigkeit:				
0.00 ~	0.00 ~				
	🗌 Im Uhrzeigersinn				

Die Art der Einheiten kann über die Statusleiste angezeigt und geändert werden.



Statusleiste Anpassen

Aktuelle Zeichnungseinheiten EINHEIT					
Einheiten					



5 Objekt, Griffe, Objektfang

5.1 LINIE - das Grundelement

Die Linie ist das grundlegende Objekt in AutoCAD. Im Allgemeinen zeichnen Sie Linien, indem Sie Koordinatenpunkte oder Maße wie zum Beispiel Winkel, angeben. Linien können aus einem Segment oder einer Reihe verbundener Segmente bestehen; jedes Segment ist jedoch ein separates Linienobjekt. Sie können eine Linienfolge schließen, so dass das erste und das letzte Segment miteinander verbunden werden und eine geschlossene Kontur ergeben.

Arbeitsbereich: Zeichnen & Beschriftung	Werkzeugkasten: Zeichnen
MF-Leiste / Gruppe: Start / Zeichnen	$// \square \land \bigcirc \square \land \bigcirc \oslash \land \lor \land \checkmark$
Linie Polylinie Kreis Bogen	Pull-down-Menü: Zeichnen ► Linie
· · · ·	Tastatur-Befehl: LINIE
Zeichnen 👻	Tastatur-Kürzel: L
Ab AutoCAD Version: 12	In AutoCAD LT verfügbar: Ja

Befehl: LINIE

Ersten Punkt angeben:

Nächsten Punkt angeben oder [Zurück]: Nächsten Punkt angeben oder [Schließen/Zurück]:

Option	Erklärung
Zurück	Geht innerhalb des Befehles zurück.
Schließen	Verbindet den letzten Punkt mit dem Startpunkt des Befehles.

- Rufen Sie den Befehl LINIE auf.
- Legen Sie den Startpunkt fest.
- Legen Sie den 2. Punkt fest.
- Legen Sie alle weiteren Punkte fest.
- Wenn Sie einen falschen Punkt eingegeben haben, geben Sie z über Tastatur ein bzw. wählen Sie Kontextmenü ► Zurück.
- Drücken Sie die EINGABETASTE, um die Linie fertig zu stellen oder wählen Sie aus dem Kontextmenü EINGABE.



Linien mit Kontextmenü

6 Objektwahl

6.1 Objektwahl einzeln

Am Fadenkreuz wird eine Auswahlbox – die PICKBOX dargestellt. Die Auswahlbox (PICKBOX) am Fadenkreuz wird "leer" dargestellt – dadurch ist das Objekt unter dem Fadenkreuz besser erkennbar. Wenn die Pickbox auf einem Objekt verweilt, wird das Objekt verdickt und dunkler (bzw. heller) dargestellt. Die Auswahl selbst erfolgt durch einen einfachen Linksklick wodurch das Objekt blau und verdickt dargestellt wird, zusätzlich werden die Objektgriffe angezeigt.



Auswahlvoransicht



Objekt gewählt

Bei der Objektwahl wird ein sogenannter Auswahlsatz gebildet. Werden weitere Objekte gewählt, wird durch ein Plus am Fadenkreuz deutlich gemacht, das diese Objekte zum Auswahlsatz hinzugefügt werden.

6.2 Objektwahl aufheben

Drücken Sie ESC und die gesamte Objektwahl wird aufgehoben.

6.3 Objektwahl Fenster

Wenn Sie neben ein Objekt klicken und die Maus bewegen beginnt AutoCAD mit einem Auswahlrechteck. Ziehen Sie beim Rechteck von links nach rechts so spricht man von der Objektwahl "FENSTER": Es werden alle Objekte gewählt die VOLLSTÄNDIG im Wahlfenster enthalten sind. Das Auswahlrechteck wird ausgezogen und blau dargestellt.



Von LINKS nach RECHTS ► FENSTER

6.4 Objektwahl Kreuzen

Wenn Sie neben ein Objekt klicken und die Maus bewegen beginnt AutoCAD mit einem Auswahlrechteck. Ziehen Sie beim Rechteck von rechts nach links so spricht man von der Objektwahl "KREUZEN": Es werden alle Objekte gewählt die IRGENDWIE (vollständig oder teilweise) im Wahlfenster enthalten sind. Das Auswahlrechteck wird gestrichelt und grün dargestellt.



Von RECHTS nach LINKS ► KREUZEN

6.5 STRG + A - Alles wählen

Die Tastenkombination startet das den Befehl AI_SELALL, der alle wählbaren Objekte auswählt.

Arbeitsbereich:	Werkzeugkasten:
MF-Leiste / Gruppe:	Pull-down-Menü:
	Tastatur-Befehl: AI_SELALL, _AI_SELALL
	Tastatur-Kürzel: STRG + A
Ab AutoCAD Version: 2004	In AutoCAD LT verfügbar: Ja Nein

6.6 Auswahlwahlsatz: Objekte aus Auswahl entfernen

Ob Sie einzeln, durch Fenster oder Kreuzen die Objekte wählen – immer wieder passiert es, dass Sie zu viele oder das falsche Objekt wählen. Sie können Objekte aus dem Auswahlsatz entfernen (bevor Sie die Objektwahl abschließen oder den Bearbeitungsbefehl aufrufen) indem Sie die Objekte bei gedrückter UMSCHALTTASTE noch mal wählen.

Durch die Anzeige eines PLUS oder MINUS am Fadenkreuz wird deutlicher gemacht, dass Objekte zum Auswahlsatz hinzugefügt oder aus dem Auswahlsatz entfernt werden.



PLUS - Hinzufügen



MINUS - Entfernen (UMSCHALTTASTE gedrückt)

6.7 HIGHLIGHT - Objekte ausleuchten

Normalerweise werden die Objekte bei der Objektwahl verdickt und hervorgehoben dargestellt – dieser Vorgang wird "Ausleuchten" genannt. Dies wird durch die Systemvariable HIGHLIGHT (Standardwert = 1) gesteuert. Es kommt manchmal vor, dass diese Variable durch Zusatzmakros auf 0 gesetzt wird. AutoCAD leuchtet dann die Objekte bei der Objektwahl nicht aus. Stellen Sie HIGHLIGHT wieder auf 1.

6.8 Auswahl Lasso

Durch "Drücken und Ziehen" kann eine unregelmäßige Lasso-Auswahl erstellt werden. Je nach Zugrichtung wird dabei eine Kreuzen-Auswahl oder eine Fenster-Auswahl erstellt. Durch Drücken der Leertaste während des Ziehens kann der Modus Fenster/Kreuzen gewechselt werden bzw. zusätzlich die Objektwahl Zaun gewählt werden.

Optionen		
ktuelles Profil: AutoCAD 2025 Kurs		Aktuelle Zeichnung: Zeichnung2.dwg
Dateien Anzeige Öffnen und Speicher	n Plotten und Publizieren Syste	m Benutzereinstellungen Zeichnen 3D-Modellierung Auswahl Profil
Pickbox-Größe		Griff-Größe
Auswahlmodi Objekt vor Befehl		Griffe Griff-Farben
 Mit Umschalttaste zur Auswahl hinzufugen Objektgruppe 		Griffe in Blöcken anzeigen
Assoziativschraffur		Grifftips anzeigen
Implizierte Fensterauswahl		Dynamisches Griffmenü anzeigen
Drücken und Ziehen auf Objekt zulassen		STRG-Wechseln zulassen
Drücken und Ziehen für Lasso zulassen		Einzelnen Griff auf Gruppen anzeigen

Einstellung Lassoauswahl



10.2 Angeben von Koordinaten

10.2.1 Absolut kartesisch

Wenn Sie die genauen Koordinaten eines Punktes kennen, geben Sie diese Koordinaten im Format X,Y an.

Um eine Linie vom Punkt X=100 und Y=100 nach X=200 und Y=100 zu zeichnen geben Sie folgendes an:

Befehl: LINIE Ersten Punkt angeben: 100,100 Nächsten Punkt angeben oder [Zurück]: 200,100 Nächsten Punkt angeben oder [Zurück]:

ÜBUNG: Rechteck absolut kartesisch

Es soll ein Rechteck mit Breite=100 und Höhe=50 gezeichnet werden. Die linke untere Ecke befindet sich auf der Koordinate 100,100.



Ersten Punkt angeben: 100,100 Nächsten Punkt angeben oder [Zurück]: 200,100 Nächsten Punkt angeben oder [Zurück]: 200,150 Nächsten Punkt angeben oder [Schließen/Zurück]: 100,150 Nächsten Punkt angeben oder [Schließen/Zurück]: 100,100 Nächsten Punkt angeben oder [Schließen/Zurück]:

14.3 AutoTrack: Objektfangspur AutoSnap

Die polare Spur geht immer vom letzten gezeigten Punkt aus. Die Objektfangspur erlaubt es Ihnen von beliebigen Objektfangpunkten aus weitere Spuren zu ziehen.

Voraussetzungen:

- O der passende Objektfang muß pernament aktiv sein.
- O die Punkte müssen "markiert" werden.

Spurpunkte markieren / Markierung entfernen

Zeigen Sie mit dem Fadenpreuz auf den gewünschten Objektfangpunkt (NICHT KLICKEN). Ein kleines Pluszeichen wird angezeigt. Der temporäre Ausrichtungspfad wird sichtbar, wenn Sie das Fadenkreuz vom gezeigten Punkt fortbewegen. Sie können mehrere Punkte markieren.

Zeigen Sie mit dem Fadenkreuz auf einen markierten Punkt (NICHT KLICKEN) und entfernen Sie sich wieder davon. Nach kurzer Zeit verschwindet der Spurpunkt.





ÜBUNG: Rechtwinkeliges Dreieck von Schräge

• Einstellungen: Polare Spur EIN, Objektfangspur EIN, permanenter OFANG endp, zen, schn, hil

A Entwurfseinstellungen	×	
Fang und Raster Spurverfolgung Obje	ektfang 3D-Objektfang Dynamische Eingabe	
Spurverfolgung ein (F10) Polare Winkeleinstellungen Inkrementwinkel: 45 Zusätzliche Winkel 12 Neu	Objektfangspur-Einstellungen Spur nur orthogonal Spur mit polaren Winkeleinst.	 ✓ Brdpunkt ✓ Mittelpunkt ✓ I Zentrum Geometrisches Zentrum □ Punkt
	Polare Winkelmessung Absolut Relativ zu letztem Segment 	

Rufen Sie LINIE auf und zeigen Sie den 1.Punkt.
 Zeigen Sie einen beliebigen Winkel für die Schräge.
 Zeigen Sie gerade nach unten - am Startpunkt des Segments wird ein kleines Kreuz angezeigt - die Spurpunktmarkierung.



18 Kreis, Bogen, Ellipse, OFANG

18.1 KREIS

Neben der Linie ist der Kreis das wichtigste Objekt in AutoCAD. Die Kenngrößen sind der Mittelpunkt (Zentrum), Radius, Durchmesser, 2 oder 3 Punkte am Kreis und Tangenten an andere Objekte.





Befehl: KREIS Mittelpunkt für Kreis angeben oder [3P/2P/Ttr (Tangente Tangente Radius)]:

Option	Erklärung	
Mittelpunkt	Zeichnet einen Kreis auf der Grundlage eines Mittelpunkts und eines Durchmessers oder Radius.	
3P	Zeichnet einen Kreis durch drei angegebene Punkte.	
2P	Zeichnet einen Kreis durch Angabe zweier Punkte des Durchmessers.	
TTR (Tangente Tangente Radius)	ze Zeichnet einen Kreis mit einem bestimmten Radius, der zwei Objekte tangential berührt.	
TAN TAN TAN	Dabei handelt es sich um einen Kreis durch 3 Punkte, wobei der Objektfang TANGENTE eingeschaltet ist.	

Vor AutoCAD 2016: Wenn Sie die Darstellung vergrößern werden die Kreise aus Geschwindigkeitsgründen "eckig" dargestellt. Sie können die Darstellung neu "rund" berechnen lassen, indem Sie REGEN oder REGENALL aufrufen.

OFANG ZEN - Zentrum 18.4

Mit dem Objektfang Zentrum wird der Mittelpunkt eines Bogens, eines Kreises oder einer Ellipse gefangen. Der Objektfang Zentrum fängt auch das Zentrum von Kreisen, die Teil eines Volumenkörpers, eines Körpers oder einer Region sind. Um ein Zentrum zu fangen, bewegen Sie den Cursor auf den Kreis, den Bogen oder die Ellipse, und klicken, wenn das Symbol für den Fang des Zentrums angezeigt wird.

Arbeitsbereich: MF-Leiste / Gruppe:	Werkzeugkasten: Objektfang
	Pull-down-Menü: Extras ► Entwurfseinstellungen ► Register Objektfang Tastatur-Befehl: ZEN Tastatur-Kürzel:
Ab AutoCAD Version: < 2000	In AutoCAD LT verfügbar: Ja

Das Prinzip: Sie zeigen das Objekt – AutoCAD berechnet den Punkt!



Beim Stehenbleiben auf dem Kreis wird das Zentrum berechnet und die Zentrumsmarke gezeichnet



Die Zentrumsmarke kann auch für den OFang verwendet werden



Wenn das Fadenkreuz den Kreis verlässt bleibt die Zentrumsmarke erhalten



Wenn sich das Fadenkreuz der Zentrumsmarke nähert wird der Objektfang wieder berechnet



LINIE - Zeigen und Klicken Kreis 1



... Zeigen und Klicken Kreis 2...



... Fertig

19 Zentrumsmarkierung und Zentrumslinie

AutoCAD kennt Befehle zur Erzeugung von assoziativen Mittellinien bei Kreisen, Bögen und Linien. Bei einer Änderung der Ursprungsobjekte ändern sich auch die Zentrumsmarkierungen und Mittellinien.



Die Darstellung und Größe wird durch eine Reihe von Systemvariablen bestimmt, wobei es Unterschiede zwischen Vorlagen mit metrischen oder britischen Einheiten gibt – die Unterschiede betreffen den Überstand und den Linientyp.

Befehl: SETVAR	
Variablenname eing	geben oder [?]: ?
Aufzulistende Var	lable(n) eingeben <*>: cent*
CENTERCROSSGAP	,,0.05x"
CENTERCROSSSIZE	"0.1x"
CENTEREXE	3.5000
CENTERLAYER	"aktuellen verwenden"
CENTERLTSCALE	1.0000
CENTERLTYPE	"Center2"
CENTERLTYPEFILE	"acadiso.lin"
CENTERMARKEXE	EIN

HINWEIS / WARNUNG:

Zum Zeitpunkt der Erstellung dieses Skriptums wurden bei Öffnen einer alten Zeichnung die Systemvariablen wie bei einer Vorlage mit BRITISCHEN Werten und der Linientypdatei ACAD.LIN gesetzt.

Allgemeine Eigenschaften Layer und Linientyp:

Die Systemvariable CENTERLAYER (gespeichert in der Zeichnung) gibt den Layer für Zentrumsmarkierungen und Mittellinien an.

Wert	Erklärung
. (Punkt)	. bedeutet "aktuellen verwenden"
Layername	Die Elemente werden auf den angegebenen Layer gelegt

Die Systemvariable CENTERLTSCALE (gespeichert in der Zeichnung) legt den Linientypfaktor (Objektlinientypfaktor) für Zentrumsmarkierungen und Mittellinien fest.

Wert	Erklärung
1 (Standard)	Jede reelle Zahl außer Null

Die Systemvariable CENTERLTYPE (gespeichert in der Zeichnung) legt den Linientyp für Zentrumsmarkierungen und Mittellinien fest.

Wert	Erklärung
Center2 (Standard)	Linientyp CENTER2 aus ACADISO.LIN bzw. ACAD.LIN
	. bedeutet "aktuellen verwenden"

22 Abfragebefehle

22.1 Schnelleigenschaften

Die Schnelleigenschaften zeigen nach Objektwahl eine anpassbare Auswahl der Objekteigenschaften.



Über das Auswahlmenü in der Statusleiste wird der Dialog für die Darstellung aufgerufen.

Entwurfs	einstellungen			×
Objektfang	3D-Objektfang	Dynamische Eingabe	Schnelleigenschaften	Wechseln •
C Schnel	leigenschaftenpa	lette für Auswahl anzeig	gen (STRG+UMSCHAL	Γ+P)
Palettena	anzeige			
O Alle	Objekte			
⊖ Nur	r Objekte mit ange	egebenen Eigenschafte	en anzeigen	
Paletten	position			
Cur	Oundrangig	Oben recht	s v	
	Quadrant	Product 50		
	Abstand in	Pixein 50		
⊖ Sta	◯ Statisch			
Paletten	verhalten			
🗌 Pal	ette automatisch	ausblenden		
Mir	nimale Anzahl vor	n Zeilen 3		
Optionen			OK Abbrechen	Hilfe

Einstellen der Schnelleigenschaften

23.4 ABRUNDEN - Abrunden von Objekten

Beim Abrunden werden zwei Objekte durch einen genau eingesetzten Bogen mit festgelegtem Radius verbunden. AutoCAD zeichnet den Bogen in jene Ecke die Sie durch die Objektwahl zeigen. Vorgabemäßig werden alle Objekte außer Kreisen, Vollellipsen, geschlossenen Polylinien und Splines beim Abrunden gestutzt. Sie können die Option Stutzen verwenden, um festzulegen, dass abgerundete Objekte ungestutzt bleiben. Sie müssen beim Abrunden zuerst den Abrundungsradius eingeben – dieser Radius wird beibehalten bis Sie ihn wieder ändern.

Besonders praktisch ist die Möglichkeit eine Ecke zu bilden, indem das zweite Objekt mit gedrückter UMSCHALT-Taste gewählt wird - dabei wird ein Radius 0 verwendet, ohne dass er vorher auf 0 gestellt werden muss.

Arbeitsbereich: Zeichnen & Beschriftung MF-Leiste / Gruppe: Start / Ändern	Werkzeugkasten: Ändern
↔ Verschieben 🖒 Drehen 🕉 Stutzen - 🏒	
Image: Strecken Image: Skalieren Image: Breihe → Image: Skalieren Image: Andern → Image: Skalieren Image: Skalieren	Pull-down-Menü: Ändern ► Abrunden Tastatur-Befehl: ABRUNDEN Tastatur-Kürzel: AB
Ab AutoCAD Version: 12	In AutoCAD LT verfügbar: Ja

Befehl: Abrunden

Aktuelle Einstellungen: Modus = STUTZEN, Radius = 0.0000 Erstes Objekt wählen oder [rÜckgängig/Polylinie/Radius/Stutzen/Mehrere]:

Option	Erklärung
Rückgängig	Erlaubt das Zurückgehen innerhalb des Befehles – praktisch in Verbindung mit der Option MEHRERE.
Polylinie	Ermöglicht das Abrunden einer 2D-Polylinie – alle Ecken werden mit dem eingestellten Radius abgerundet bzw. werden alle Abrundungen durch den neuen Radius ersetzt.
Radius	Einstellen des Abrundungsradius. Durch Wählen des zweiten Objektes mit gleichzeitigem Drücken der UMSCHALT-Taste wird unabhängig vom eingestellten werden der Radius 0 verwendet.
Stutzen	Erlaubt es den Modus umzuschalten: Stutzen: Die Objekte werden verändert (verlängert oder verkürzt) Nicht Stutzen: Es wird nur der Abrundungsradius gezeichnet – die Objekte bleiben unverändert.
Mehrere	Erlaubt es mehrere Segmente hintereinander abzurunden und spart dadurch die Befehlswiederholung

Beim Abrunden und Fasen wird eine Voransicht gezeigt, sobald die Auswahlbox auf dem zweiten Objekt steht. Bei Verwendung der Option Polylinie wird die Vorschau über die gesamte Polylinie angezeigt.

Abrunden mit Voransicht

Abrunden einer Polylinie mit Voransicht

23.23 STRECKEN

Wenn die Geometrie zu kurz oder zu lang gezeichnet wurde, eine Tür an der falschen Stelle ist oder aus einer fertigen Konstruktion eine weitere Variante mit anderen Werten erzeugt werden soll, dann sollten Sie STRECKEN verwenden. Der zuletzt eingegebene Verschiebungsvektor wird als Vorschlagswert verwendet und bleibt während der aktuellen AutoCAD-Sitzung erhalten.

Arbeitsbereich: Zeichnen & Beschriftung	Werkzeugkasten: Ändern
MF-Leiste / Gruppe: Start / Ändern	
↔ Verschieben ↔ Drehen ↔ Stutzen → 🥒	
Strecken Skalieren 🗄 Reihe - 🥥	Pull-down-Menü: Ändern ► Strecken
Ändern 👻	Tastatur-Beleni: STRECKEN Tastatur-Kürzel: STR
Ab AutoCAD Version: 12	In AutoCAD LT verfügbar: Ja

Die Objektwahl muss mit KREUZEN erfolgen:

- O Es kann mehrfach mit KREUZEN gearbeitet werden, wobei alle so gewählten Objekte gestreckt werden.
- O Objekte die einzeln gewählt werden, werden verschoben.
- O Objekte die sich teilweise innerhalb des KREUZEN-Fensters befinden, werden gestreckt.
- O Objekte die sich vollständig innerhalb des KREUZEN-Fensters befinden, werden verschoben.
- O Objekte deren Endpunkte sich außerhalb des Wahlfensters befinden, werden zwar gewählt aber nicht verändert.



STRECKEN: Auswahl mit Kreuzen – 2 Endpunkte innerhalb, 2 Endpunkt außerhalb



STRECKEN: Die Endpunkte IM Auswahlfenster werden gestreckt, die Punkte außerhalb sind fix.



STRECKEN: Auswahl mit Kreuzen – 2 Endpunkte innerhalb, 2 Endpunkt außerhalb, 1 Objekt vollständig enthalten (beide Endpunkte innerhalb) STRECKEN: Die Endpunkte IM Auswahlfenster werden gestreckt, die Punkte außerhalb sind fix, das vollständig enthaltene Objekt wird VERSCHOBEN.

Strecken erlaubt Ihnen alle Varianten von Basispunkt oder Verschiebung, die Sie bei KOPIEREN und SCHIEBEN kennen gelernt haben.

Option	Variante
Basispunkt	Zeigen Sie einen beliebigen Punkt.
	Zeigen Sie einen beliebigen Punkt mit Objektfang.
	Geben Sie eine kartesische oder polare Absolutkoordinate (#X,Y oder #L <w) ein.<="" td=""></w)>

Polar: 25.16 < 300.00°

32.28 BEM - Powerbemaßung

Der Befehl BEM kombiniert Bemaßungsbefehle und ermöglicht dadurch eine komfortable und schnelle Arbeitsweise. Wenn Sie mit der Maus auf dem Objekt stehenbleiben wird je nach Objekt eine Voransicht der passenden Bemaßung angezeigt – nach der Auswahl kann die Bemaßung platziert werden. Durch Optionen ist ein Wechsel der Maßart möglich. Der Befehl bleibt aktiv, dadurch können schnell nacheinander verschiedene Bemaßungen platziert werden. Das Kontextmenü wird teilweise automatisch angezeigt um ein schnelle Auswahl der Optionen zu ermöglichen.

Arbeitsbereich: Zeichnen & Beschriftung MF-Leiste / Gruppe: Start / Beschriftung Text Bemaßung Text Beschriftung • Tabelle Beschriftung •	Arbeitsbereich: Zeichnen & Beschriftung MF-Leiste / Gruppe: Beschriften / Bemaßungen CADSchulung-MM Bemaßung BEM H Linear + J Schnell H Weiter + Bemaßungen V
Werkzeugkasten: Pull-down-Menü: Tastatur-Befehl: BEM Tastatur-Kürzel:	
Winkel Basislinie Fortfahren Koordinate Ausrichten	Radius Verkürzt Winkel Durchmesser Verkürzt

BEM: Kontextmenü

BEM: Kontextmenü bei Kreis bzw. Bogen

Bogenlänge

Winkel

BEM: Kontextmenü der Textoptionen

teXtwinkel

Zurück

DIMPICKBOX:

Laver

Zurück

Neben der "normalen" Fangbox gibt es für den Befehl BEM eine weitere (nicht sichtbare) Fangbox. Die Systemvariable DIMPICKBOX (gespeichert in der Systemregistrierung) legt die Größe der Fangbox für den Befehl BEM fest. Gültige Werte liegen zwischen 0 bis 50. Wenn der aktuelle Wert für PICKBOX höher ist, wird DIMPICKBOX ignoriert.

Ab AutoCAD Version: 2016	In AutoCAD LT verfügbar: Ja
	J

BEM: Linien

Bei Stehenbleiben auf einer Linie werden entsprechende Optionen angezeigt.

Befehl: BEM

Objekte wählen oder Anfangspunkt der ersten Hilfslinie angeben oder [Winkel/Basislinie/Fortfahren/Koordinate/Ausrichten/Verteilen/Layer/Zurück]:



BEM: Beim Zeigen auf eine Linie wird sofort eine Voransicht angezeigt



BEM: Nach Wahl der Linie kann die Position der Maßlinie festgelegt werden

35.4 Plot klassisch: Der Modellbereich

Bei der klassischen Arbeitsweise befinden sich alle Elemente (Konstruktion, Rahmen, etc.) im Modellbereich. Durch diese Elemente wird der maximale Plotbereich vorgegeben. Diese Methode wird auch verwendet wenn es darum geht, schnell einen Bereich der Zeichnung für eine Besprechung auszudrucken.

35.4.1 Schritt 1: SEITENEINR - Seite einrichten

Bei der Seiteneinrichtung legen Sie den Plotter, die Plotstiltabelle, Papierformat und Papiereinheiten, Zeichnungsausrichtung, Plotbereich und Plotmaßstab fest.

Seiteneinrichtungen werden in einem Manager erstellt und geändert. Dann ist es möglich, diese Seiteneinrichtung auf ein Layout oder den Modellbereich anzuwenden. Änderungen in der gespeicherten Seiteneinrichtung werden nach Rückfrage auf alle zugewiesenen Layouts angewendet. Ebenso können Layouts aus anderen Zeichnungen oder Vorlagen importiert werden.

Grundsätzlich ist es empfehlenswert, für jedes Ausgabegerät das zur Verfügung steht, eine Basis-Seiteneinrichtung zu erstellen und in der Vorlage zu speichern. Bei Bedarf wird diese Basis-Seiteneinrichtung für weitere Seiteneinrichtungen verwendet.

Drucken	teneinrichtung	
Arbeitsbereich: Zeichnen & Beschriftung Arbeitsbereich: 3D-Modellierung MF-Leiste / Gruppe: Layout / Layout	Arbeitsbereich: Zeichnen & Beschriftung Arbeitsbereich: 3D-Modellierung MF-Leiste / Gruppe: Ausgabe / Plotten	
Neu Veu Layout	Plotten Stapel- Voransicht plotten Plotten Pl	
Werkzeugkasten: Layouts	·	
Pull-down-Menü: Datei Seiteneinrichtungs-Manager Kontextmenü: Rechtsklick auf Lasche Modell / Layout Tastatur-Befehl: SEITENEINR Tastatur-Kürzel:		
Ab AutoCAD Version: 2000	In AutoCAD LT verfügbar: Ja	

Im folgenden Beispiel wird der Modellbereich in ein PDF gedruckt.

- Zeichnen Sie ein Rechteck 100 x 50 Einheiten. Erstellen Sie Mittelachsen und Bemaßungen.
- Fügen Sie einen Zeichnungsrahmen A4 auf 0,0 ein und positionieren Sie das Rechteck passend in diesem Rahmen.
- Rufen Sie SEITENEINR auf Der Seiteneinrichtungs-Manager wird angezeigt.

A Seiteneinrichtung	gs-Manager	×
Akt. Layout	: Modell	
Seiteneinrichtunge	n	
AKTIV. Seiteneinri	cnt.: <keine></keine>	
Modell		Aktuell
		Neu
		Ändern
		Importieren
Einrichtungsdetails	der gewählten Seite	
Gerätename:	Kein	
Plotter:	Kein	
Plotgröße:	210.00 x 297.00 mm (Hochformat)	
Ausgabeort:	Nicht anwendbar	
Beschreibung:	Das Layout wird erst geplottet, wenn ein neu Plotter-Konfigurationsname ausgewählt wird.	er
🗌 Beim Erstellen ein	es neuen Layouts anzeigen Schließen	Hilfe

• Klicken Sie auf "Neu.." um eine neue Seiteneinrichtung zu erstellen. Geben Sie der Seiteneinrichtung einen aussagekräftigen Namen. Klicken Sie auf OK.

35.5 PLOT modern: Layouts und Ansichtsfenster

Layouts und Ansichtsfenster sind die moderne Variante für das Plotten bzw. das Arbeiten mit Maßstäben. Sie sind flexibler als der feste Modellbereich und eröffnen neue Möglichkeiten in der Konstruktion.

35.5.1 Modell- und Papierbereich

In AutoCAD gibt es zwei Arbeitsbereiche:

- O EINEN Modellbereich (Registerkarte Modell)
- O Beliebig viele Layout mit dem Papierbereich (Registerkarten Layout)



Der Modellbereich (Registerkarte Modell)

Im "festen" Modellbereich befinden sich die eigentliche Konstruktion und alles was direkt mit der Geometrie verbunden ist. Direkt verbunden sind: Bemaßung, Schraffur und Text mit direktem Bezug zu Konstruktion.

Der Papierbereich (Registerkarten Layout)

Im Papierbereich befindet sich alles was nicht direkt mit der Geometrie verbunden ist. Dies sind Zeichnungsformate und Schriftköpfe, Legenden, Stücklisten.

40 Index

Symbole

1. AutoCAD Gesetz	. 68
3D-Grafiksystem	. 54
-AFENSTER 98, 100,	402
-AFENSTER Benannt	405
-AFENSTER EIN / AUS	408
-AFENSTER OBJEKT	403
-AFENSTER POLYGONAL	402
-AFENSTER SPERREN	404
-AUFLAYKOP	281
-AUFRÄUM	147
-AUSSCHNT	. 97
-EINHEIT	. 58
-ETRANSMIT	470
-LAYER	286
-LAYLÔSCH	279
-LAYMWECHS	283
-MSTABLISTEBEARB	313
-MTEXT	315
-OBJEKTMASS	414
-OFANG	181
-PAN	. 95
-PLOT	387
-PRUFBEM	346
-REIHE	244
-REIHESCHL	249
-SCHRAFF	367
-SCHRAFFEDIT	372
-SEITENEINR	391
-TEXT	322
-TEXTBEARB	324
-WERKZEUGKASTEN	. 47

Α

ABRUNDEN	199 195
ADCENTER	305
AFENSTER UMSCHALTEN	409 QQ
AFZUSCHNEIDEN	408
AIOBJECTSCALEADD	415
AIOBJECTSCALEREMOVE	415
ALLEANDSCHL	34
ALLEWIEDERHERST	471
ANP	185
ANPUNKTBRECH	198
Ansichtsfenster maximieren	407
Antialiasing	54
APERTURE	190
AUFLAYKOP	281
	147
	94
	231
	101
	07
Auswahl	31
Lasso	77
Auswahlsatz	
Plus. Minus	77
AutoCAD-Bildschirm	25
Kontextmenüs	48
Registerkarten 44,	376
P	

В

BAS	186	327
	100,	521

Befehlsvoransicht	86
Befehlsvorschau	86
BEFEHLSZEILE	39
BEFEHLSZEILEAUSBL	39
Befehl vor Objekt	86
BEM	353
Bogenlängenbemaßung	338
Maß afail umdrahan	350
	224
	227
	331
BEMAUSG	333
BEMBASISL	335
BEMBOGEN	338
BEMBRUCH	345
BEMDREHEN	333
BEMDURCHM	338
BEMEDIT	348
BEMENTASSOZ	352
BEMGEOM	192
BEMHORIZONTAL	333
BEMI INFAR	333
BEMMITTELP	341
BEMORDINATE	330
	311
	227
	351
DEMREASSUZ	352
BEMREGEN	352
BEMTEDIT	349
BEMUBERSCHR	343
BEMVERKLINIE	346
BEMVERKURZ	337
BEMVERTIKAL	333
BEMWEITER	334
BEMWINKEL	336
BEREICHKONV	327
BERWECHS	379
BESCHRAKT	416
BESCHRZURÜCK	416
BILDSCHBERAUS	102
BILDSCHBEREIN	102
Bildschirmbereinigung	102
BLOCKEINEÜG 133	303
PLOCKDALETTE	505
Supebraniciarung	200
	299
DLUGKSREGENTFULDER	299
BOUGEN	153
BRUCH	197

С

CENTERCROSSGAP 16	54
CENTERCROSSSIZE 16	63
CENTEREXE 16	53
CENTERLAYER 16	61
CENTERLTYPE 16	61
CENTERLTYPEFILE 16	62
CENTERMARKEXE 16	64
CLIPEINFÜG 13	30
COMPLEXLTPREVIEW 26	51
COPYCLIP 13	30
COPYM 22	25
CURSORBADGE 8	50

D

Datei	
Öffnen	61
Sichern	59
DATEIREG	34
Dateiregisterkarten	33
DATEIREGSCHL	34

Anwender 2D Basis

Daten zwischen Zeichnungen aus	-
tauschen	127
DEHNEN	216
DesignCenter 285, 304,	305
DIMCONTINUEMODE	335
Dimension	
DIMREASSOC	348
DIMPICKBOX	353
DIMREASSOC	348
DIMTXTRULER	347
Drag und Drop,	127
DREHEN	229
Dynamische Eingabe	113

Ε

EIGANPASS 28	3
EIGENSCHAFTEN 28	2
EINFÜGE	0
EINGABESUCHOPT 4	3
EINHEIT 5	8
Einstellung	
Automatische Sicherung 6	6
GRIPSIZE 24	2
MBUTTONPAN 9	0
ZOOMFACTOR 9	0
Einstellungen für ausgeblendete Mel-	-
dungen7	9
ELLIPSE 15	5
END 18	3
ETRANSMIT 47	0
EXOFFSET 23	2
EXTRIM 21	5

F

Fadenkreuz PICKBOX

PICKBOX	76
Symbole	50
Farbe der Zeichenfläche	24
Farbschema Benutzeroberfläche	23
FASE	206
FASTSHADEMODE	54
FREIGEBEN	470
FÜLLEN	139

G

GEHEZUSTART	19
GRAFIKKONFIG	53
GRIPSIZE 2	242
GSCHRAFF	367

Н

HATCHGENERATEBOUNDARY. HATCHSETBOUNDARY HATCHSETORIGIN HATCHTOBACK HIL Hilfe HOPPLA	374 373 373 375 186 . 56 . 87
HPGAPTOI	370
HPLAYER	361
I	
ID	196
К	
KLASSISCHEINFÜG KLINIE Koordinatensystems	296 169 104

Anwender 2D Basis

KOPIEBASISP KOPIEREN KREIS KSICH KSICH	131 224 152 . 59
Kurs-10	200
Kurs-10	200
Kurs-12	204
Kursbeispiele	200
Kurs-01	134
Kurs-02	135
Kurs-03	136
Kurs-04	137
Kurs-05 Relativ kartesisch und rel	ativ
polar	138
Kurs-08 mit Stutzen	291
Kurs-09 Fläche berechnen	252
Kurs-09 mit Griffen	243
Kurs-09 mit Kopieren + Drehen +	
Schieben	228
Kurs-09 mit Reihe polar	252
Kurs-Absolut-01	111
Kurs-Formblech	255
Kurs-Haus-Detail	466
Kurs-Hauseingang	467
Kurs-Herz	257
Kurs-Holzverbindung	469
Kurs-Möbelstück-Layout	468
Kurs-Radwelle	256
Kurs-Relativ-Polar-02	112
Kurs-Kiemenscheide	425
	-720

L

LÄNGE	222
Vorschlagsoption	222
Lasso-Auswahl	. 77
LAYAKT	280
LAYAUS	271
LAYEIN	272
Layer	262
- ÁUFLAYKOP	281
AUFLAYKOP	281
-LAYAKT	280
-LAYAKTM	270
LAYFRIER	273
LAYISO	277
LAYISOAUFH	278
-LAYLÖSCH	279
-LAYLÖSCH	279
-LAYMWECHS	283
LAYSPERR	275
LAYTAU	274
Löschen	279
Umbenennen	279
LAYER	263
LAYERPALETTE	263
LAYERSCHL	263
Layer Schnellzugriffwerkzeugkaste	en
262	
Layersortierung	
SORTORDER	266
LAYFRIER	273
LAYISO	277
LAYISOAUFH	278
LAYLÖSCH	279
LAYMWECHS	282
Layout	
BERWECHS	379
Hintergrundfarbe	377

LAYOUT	378
LAYOUTASS	379
Layout blättern	376
LAYOUTTAB 44,	376
LAYSPERR	275
LAYSPERRAUFH	275
LAYTAU	274
	74
	11
LINIENTYP	258
LINENTYP	258 258
LINIENTYP Linientypen LISTE	258 258 192
LINIENTYP Linientypen LISTE LÖSCHEN	258 258 192 87
LINIENTYP Linientypen LISTE LÖSCHEN LOT	258 258 192 87 187

Μ

M2P	184
MANSFEN	. 98
MANSFEN Benannt	405
MASSEIG	196
Maßstabsliste	312
MBEREICH	393
MBUTTONPAN	. 90
Menüleiste	. 27
MESSEN	179
MFLEISTE	. 28
MFLEISTESCHL	. 28
MFÜHRAUSR	359
MFÜHRBEARB	360
MFÜHRSAMMELN	359
MFÜHRUNG	358
MISCHEN	173
MIT	184
MOCORO	227
MODELL	393
Modify	
COPYM	225
MOCORO	227
MSTABLISTEBEARB	313
MTBEARB	320
MText	
Editor-Fenster	315
Feststelltaste	316
Hoch. Tief	316
Stapeltext	319
Tabulator-Tooltipp	317
MTEXT	315
Symbole	317
Texthintergrund	318
MTEXTEIG	320
MZLÖSCH	89

Ν

NÄC	188
NAVANSICHTSW 37	7, 38, 98
NAVLEISTE	. 38,91
NEU	57
NEUANS	96
NEUZALL	101
NEUZEICH	101

0

Objektfang	
Angenommener Schnittpunkt	185
Basispunkt 186,	327
Endpunkt	183
Hilfslinie	186
Lot 187	
Mittelpunkt	184

AutoCAD 2025

Nächster	188
Parallel	188
Quadrant	158
Schnittpunkt	185
Schraffur	361
Tangente	159
VONPT	189
Zentrum	157
Objektfangbox	
APERTURE	190
ÖFFNUNG	190
Objektfang in der Lücke 80,	182
OBJEKTMASS	414
Objekt vor Befehl	. 86
Objektwahl	. 86
Aus Auswahlsatz entfernen	. 77
Ausleuchten	. 77
Fenster	. 76
HIGHLIGHT	. 77
Kreuzen	. 76
Objektwahl außerhalb Bildschirm	. 80
Objektwahl in der Lücke 80,	182
Objektwahl SPRINGEN / ZYKLUS	82
OF	181
OFANG	181
ÖFFNEN	. 61
ÖFFNUNG	190
ÖFFÜBWEBMOBIL	. 62
Online-Hilfe	. 56
ORIGEINFÜG	132
ORTHO	110

Ρ

PAN	. 95
PAR	188
PBEREICH	393
PEDIT	144
PEDITACCEPT	144
PLINEGCENMAX	150
PLINIE	139
Bogensegment	140
PLOT	387
PLOTDETAILSZEIG	388
Plotten	
Hintergrund	391
POLYGON	149
PRÜFBEM	346
PTYP	178
PUNKT 178,	179

Q

QUAD	158
------	-----

R

Radmaus	70 , 90
RECHTECK	148
REGEN	101
REGEN3	101
REGENALL	101
REIHE	244
REIHEBEARB	248
Reihe bearbeiten	
Quelle	248
REIHEKLASS	250
REIHEKREIS	246
REIHEPFAD	247
REIHERECHTECK	245
REIHESCHL	249
REVCLOUDARCVARIANCE	176

AutoCAD 2025

REVCLOUDCREATEMODE REVCLOUDGRIPS REVWOLKE REVWOLKEEIGENSCHAFTEN RING	175 175 175 177 151
S	
SAUSWAHL SAVEFIDELITY SBEM SCH SCHIEBEN SCHNELLEIGENSCH Schnelleigenschaften Schnelltext SCHRAFF SCHRAFF Schraffur	84 417 340 185 226 191 391 321 367 372
Flächen berechnen Mit anderer Umgrenzung verbinde 374	373 n
Stutzen	373 391 383 383 80 83 360 59 325 66 62 233 172 174 183 22 46 171 238 210
TAN	159

IAN	159
TEILEN	180
Text	
Direktbearbeitung Text, MText	324
Nummerierung, Aufzählungszeich	ien
318	
TEXT	322
TEXTAUSRICHTEN	326
TEXTBEARB	323
TEXTEDITMODE	323
TEXTGAPSELECTION 80,	323
TEXTNACHVORNE	327
Toleranz	342
TOLERANZ	342
TRIMEDGES 215,	221

U

UMDREH	146
UMGRENZUNG bzwUMGREN-	
ZUNG	253
URSPRUNG	143

V

VARIA...... 235

	175	VERBINDEN 144	, 198
	175	Verschiebbare Zeichnungsfenster	. 31
	175	VERSETZ	231
EN	177	VONLAYEREINST	284
	151	VORANSICHT	386
		Voransicht komplexer Linientypen	
		261	

Vorlagenpfad 65 W WAHL 81 Werkzeugkästen..... 47 Sperren..... 47 Werkzeugpaletten

Sperren..... 47 WHERST 471

_

Z	
Z	. 88
ZCHNGWDHERST	471
ZCHNGWDHERSTAUSBL	471
Zeichnungswiederherstellungs-Ma	ina-
ger	471
ZEICHREIHENF	254
ZEN	157
ZENTRTEXTAUSR	325
ZENTRUMLOS	168
ZENTRUMNEUVERKNUPF	168
Zentrumslinie	161
ZENTRUMSLINIE	166
	167
ZENTRUMSMARKIERUNG	103
2entrumsmarkierung Eigenschalte 164	en
Zentrumsmarkierungen	161
Zentrumsmarkierung Griffe	165
ZENTRUMWIEDERHERSTELL	167
ZLOSCH	. 88
Zoom	. 92
200M	0.4
	. 94
Zoom Echizeit	. 94
	. 90
	. 93 88
Zwischenablage	129
AUSSCHNBASIS	131
AUSSCHNEIDEN	129
BLOCKEINFÜG 133.	303
CLIPEINFÜG	130
COPYCLIP	130
KOPIEBASISP	131
ORIGEINFÜG	132



Gerhard Weinhäusel

AutoCAD und AutoCAD LT 25 Anwender 2D Basis

Dieses Buch bietet Ihnen die "Firmensituation": Sie arbeiten mit vorhandenen Vorlagen für Layer, Textstile, Bemaßungsstile, Layout, Maßstäben und Blöcken. Sie können sich auf das Erlernen der AutoCAD Befehle und der Arbeitsweisen konzentrieren. Sie erhalten eine umfassende Schulungsunterlage für den 2D Bereich von AutoCAD. Von der Benutzeroberfläche über die erzeugenden und bearbeitenden Befehle bis hin zu Ausdruck werden alle relevanten Themen behandelt. Auch das komplexe Thema unterschiedlicher Einheiten und Maßstäbe wird ausführlich und Schritt für Schritt erarbeitet.

Inhalt:

Die Benutzeroberfläche Zeichnungen Neu, Öffnen, Speichern, Vorlagen Koordinatensystem, dynamische Eingabe Objekte erzeugen und verändern, Griffbearbeitung Objektfang, Spurverfolgung, Objektfangspur Objektwahl Abfragebefehle, Anzeigesteuerung Schraffur und Füllungen Layer, Farben, Linientypen, Linienstärken DesignCenter Text, Absatztext, Bemaßung Verwenden vorhandener Blöcke und Attribute Drucken, Layout und Ansichtsfenster Maßstab: verschiedene Einheiten und Maßstäbe Datenaustausch Für jeden verwendeten Befehl wird gezeigt, wo er in der Benutzeroberfläche zu finden ist.

Arbeitsbereich: Zeichnen & Beschriftung MF-Leiste / Gruppe: Start / Zeichnen



Pull-down-Menü: Zeichnen ► Linie Tastatur-Befehl: LINIE Tastatur-Kürzel: L Ab AutoCAD Version: 1 In AutoCAD LT verfügbar: Ja

Auch ab welcher Version er enthalten ist oder geändert wurde und ob er auch in AutoCAD LT enthalten ist.

Damit sind die Bücher sowohl für ältere Versionen als auch für AutoCAD LT geeignet.

